



- | | |
|------------------------|---------------------------|
| 1 PORTO | 9 PIAZZA DITAZ |
| 2 CORSO GARIBALDI | 10 PARCO DELLA CITTADELLA |
| 3 PIAZZA CAVOUR | 11 PARCO DEL CARDETO |
| 4 VIALE DELLA VITTORIA | 12 STADIO DORICO |
| 5 PASSETTO | 13 TEATRO DELLE MUSE |
| 6 PIAZZA ROMA | 14 LAZZARETTO |
| 7 PIAZZA FERTINI | 15 DUOMO DI SAN CIRIACO |
| 8 PIAZZA DEL PAPA | 16 COSTA |

ANCONA

La caratteristica principale della città di Ancona è quella di avere un conformazione detta "a gomito" che consente al mare di diventare parte integrante della città poiché la circonda quasi completamente; l'asse stradale (Corso Garibaldi e Viale della Vittoria) che attraversa tutto il centro storico. Infatti, ha entrambi gli estremi che si affacciano sul mare. Viene così detto ASSE DA MARE A MARE. Sul lato di Corso Garibaldi si affaccia il porto, con il Duomo ed il Lazzaretto, mentre dal lato opposto, ovvero quello del Viale della Vittoria, si trova il PARCO DIT. PASSETTO con il Monumento ai caduti, a picco sul mare. L'area di progetto è situata su quest'ultimo versante e rientra nel Parco naturale del monte Conero; il contesto urbano in cui si trova è sicuramente uno dei più rinomati e interessanti della città e gode di uno splendido panorama. Lo stato attuale del Parco, però, è sicuramente in contrasto con l'area che lo circonda; esso è infatti lasciato quasi in abbandono e molte zone sono in uno stato di degrado tale da influire ampiamente sull'immagine dell'area e, conseguentemente, hanno effetti negativi anche sull'usabilità del Parco stesso. Le potenzialità sono infatti alte, ma purtroppo non sono sfruttate al meglio; il progetto avrà quindi lo scopo di migliorare l'aspetto dell'area e di creare attrezzature adeguate e funzionali in simbiosi con l'ambiente che lo circonda.



VIABILITA' PRINCIPALE



EDIFICATO

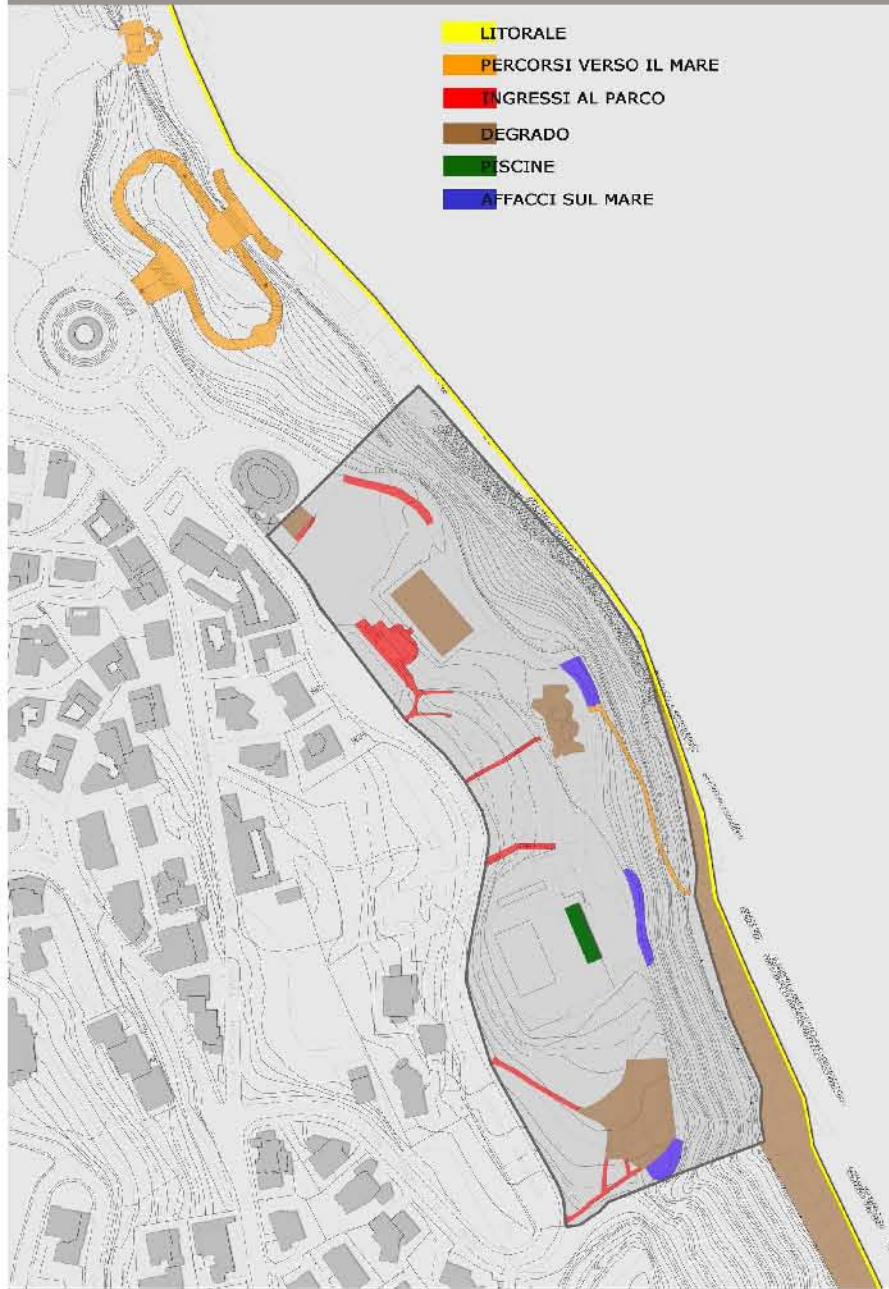


VERDE E PIAZZE

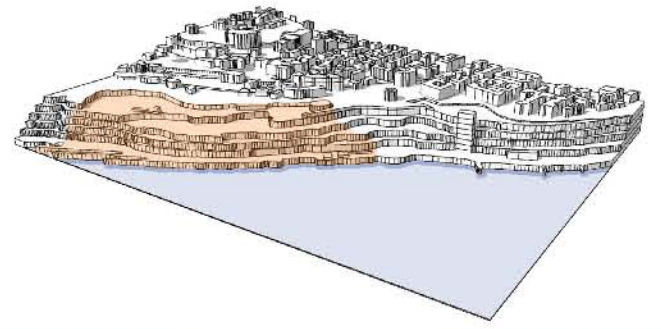


SEZIONE TERRITORIALE
SCALA 1:1000

ANALISI AREA DI PROGETTO



- LITORALE
- PERCORSI VERSO IL MARE
- INGRESSI AL PARCO
- DEGRADO
- SCINE
- AFFACCI SUL MARE



Rivalutazione della costa attraverso una lunga PASSAGGIATA in legno e delle RAMPE di accesso al mare. Creazione di piccole insenature che fungono da PISCINE NATURALI. Inserimento di stralci di SPIAGGIA SABBIOSA.



Gli accessi al mare sono ridotti, quindi sono previsti nuovi PUNTI DI ACCESSO al litorale con la creazione di PERCORSI e TERRAZZE lungo il pendio.



Potenziare i punti di accesso all'area inserendo nuove RAMPE e ASCENSORI e migliorando gli ingressi esistenti.



RIQUALIFICARE l'area mediante nuovi PERCORSI PEDONALI, SERVIZI sia SPORTIVI che RICREATIVI.



Riqualificazione che prevede, come obiettivo principale, di aprire la VISUALE A MARE, di migliorare la FRUITIBILITA' dell'area e di POTENZIARE i servizi.

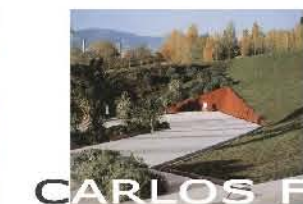
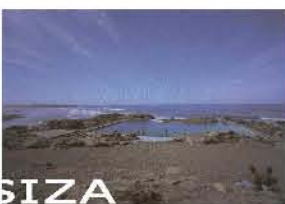
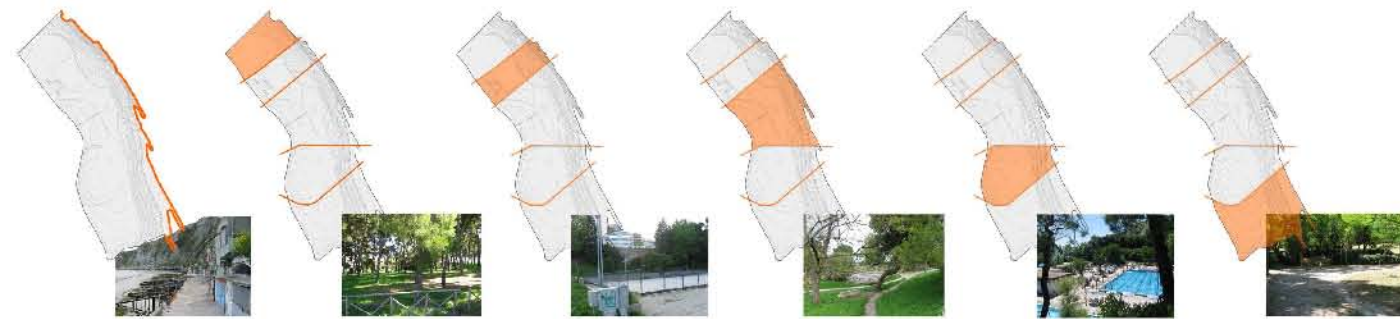


Realizzazione lungo il perimetro dell'area e lungo il pendio di TERRAZZE PANORAMICHE per l'affaccio sul mare.



SUDDIVISIONE AREA DI PROGETTO

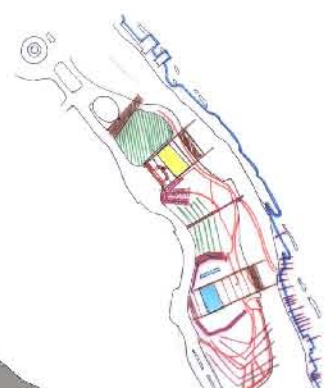
- COSTA** presenza di grotte e percorso pedonale in stato di abbandono
- AREA PINETA** caratterizzata dalla copertura naturale dei pini marittimi
- AREA PATTINAGGIO** comprende corpo scala all'aperto per accesso all'area e pista di pattinaggio
- AREA PARCO** area verde con attrezzi ludici e percorsi pedonali sterrati
- AREA PISCINA** prevede un edificio per spogliatoi e tre piscine di diverse dimensioni
- AREA PARCO** area verde priva di ogni attrezzatura o servizio



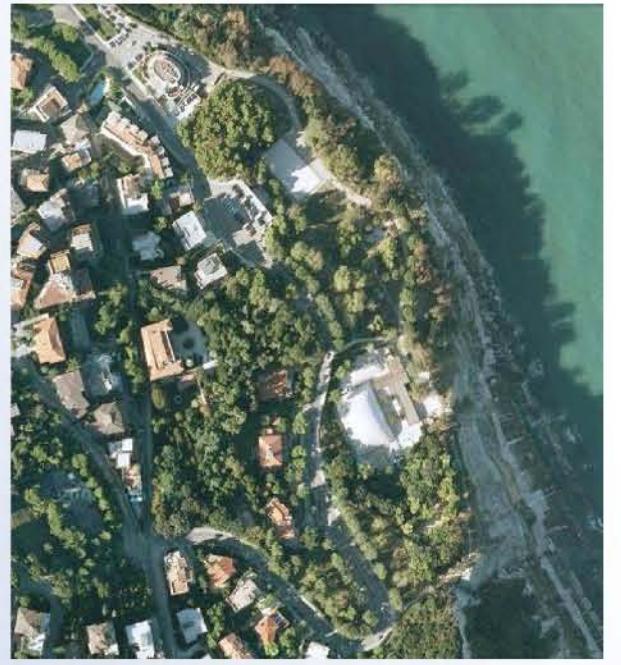
ALVARO SIZA

CARLOS FERRATER

SEZIONE TERRITORIALE
SCALA 1:1000



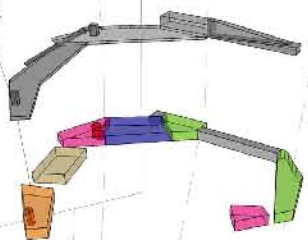
MASTERPLAN



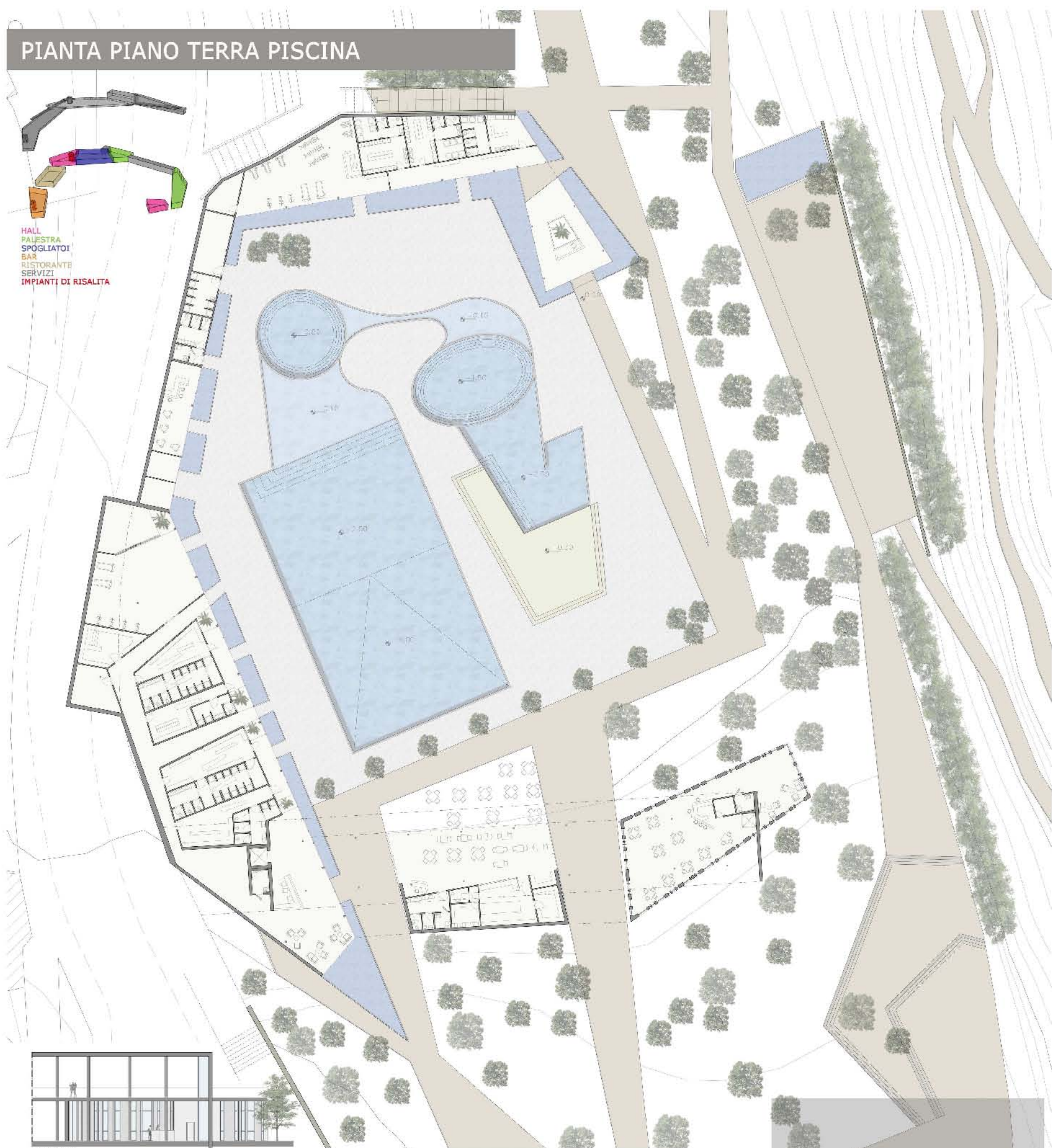
Scale 1:700



PIANTA PIANO TERRA PISCINA



- HALL
- PALESTRA
- SPOGLIATOI
- BAR
- RISTORANTE
- SERVIZI
- IMPIANTI DI RISALITA



Sezione EE'
Scala 1:200



Sezione BB'
Scala 1:200



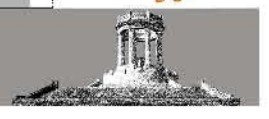
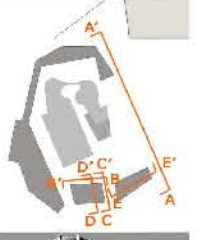
Sezione CC'
Scala 1:200



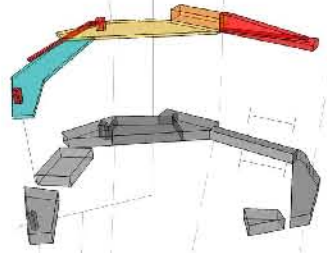
Sezione DD'
Scala 1:200



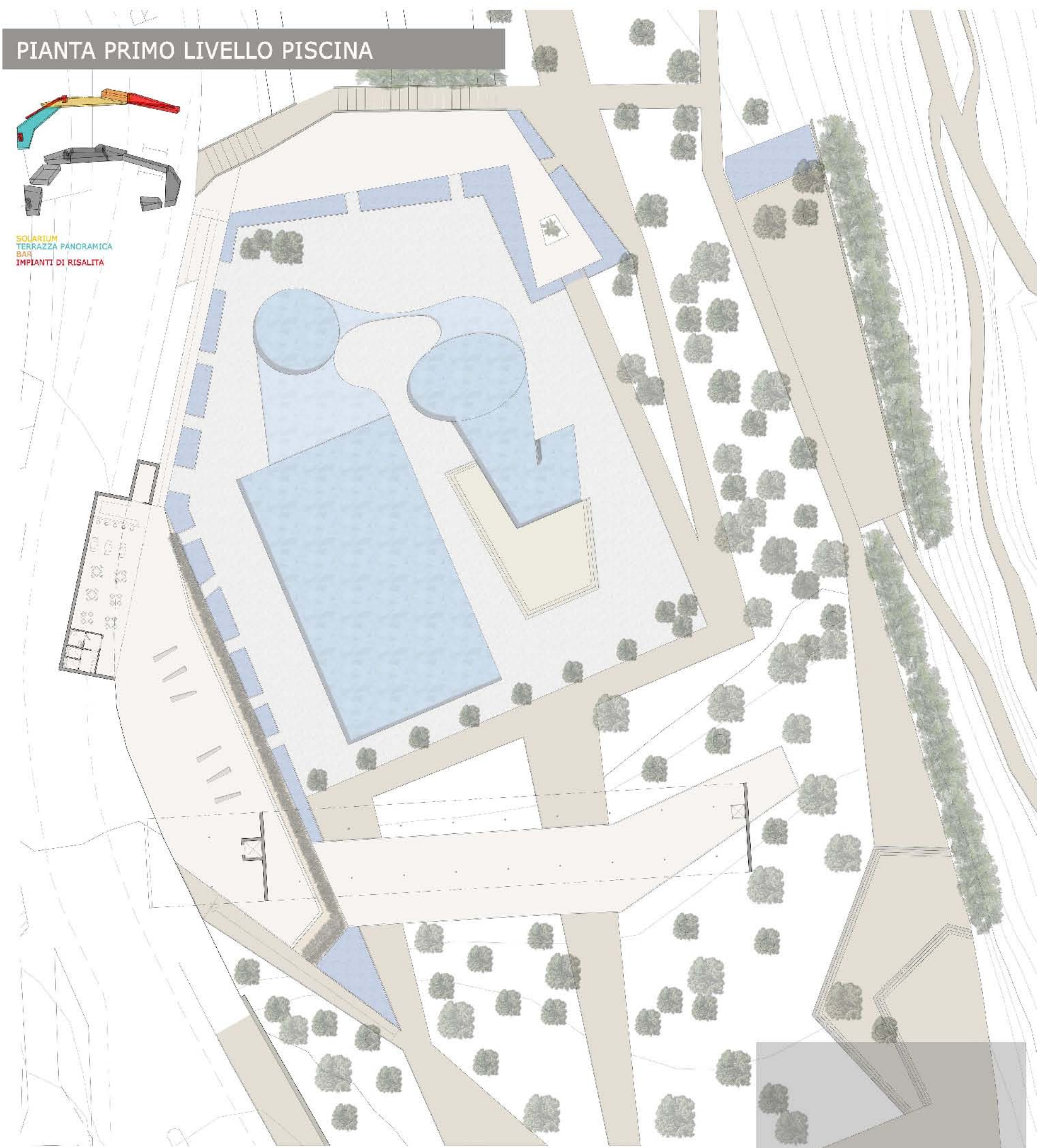
Sezione AA'
Scala 1:200



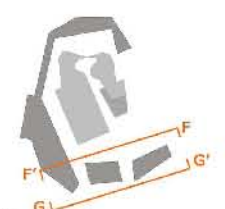
PIANTA PRIMO LIVELLO PISCINA



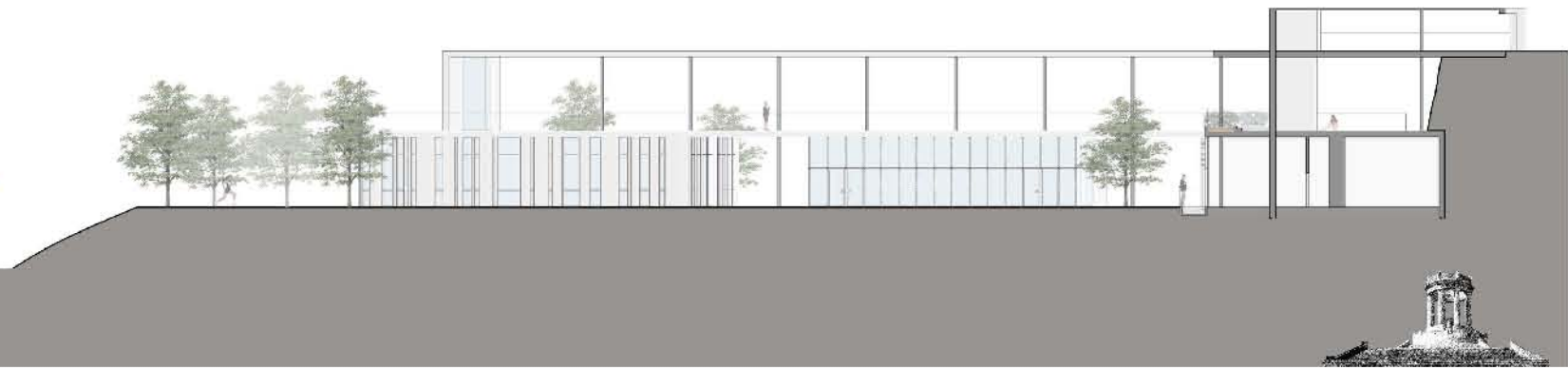
SOLARIUM
TERRAZZA PANORAMICA
BAR
IMPIANTI DI RISALITA

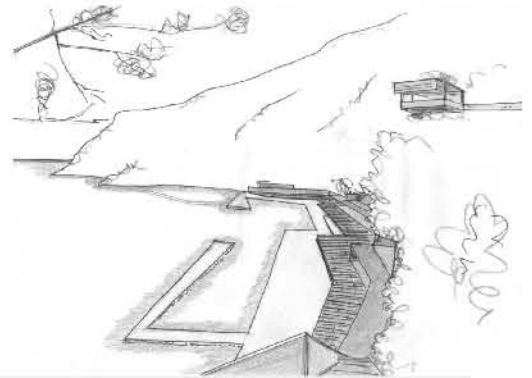


Sezione GG'
Scala 1:200

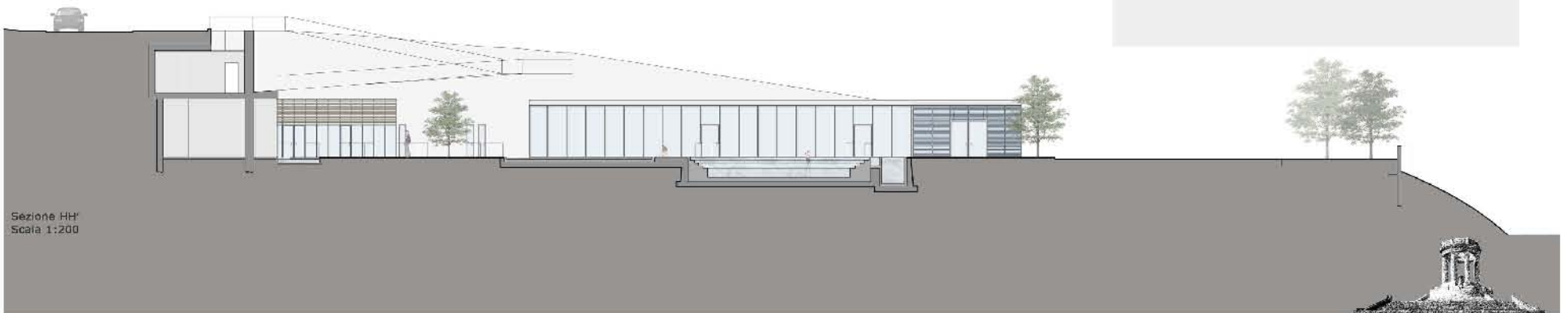
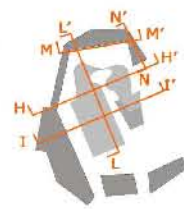
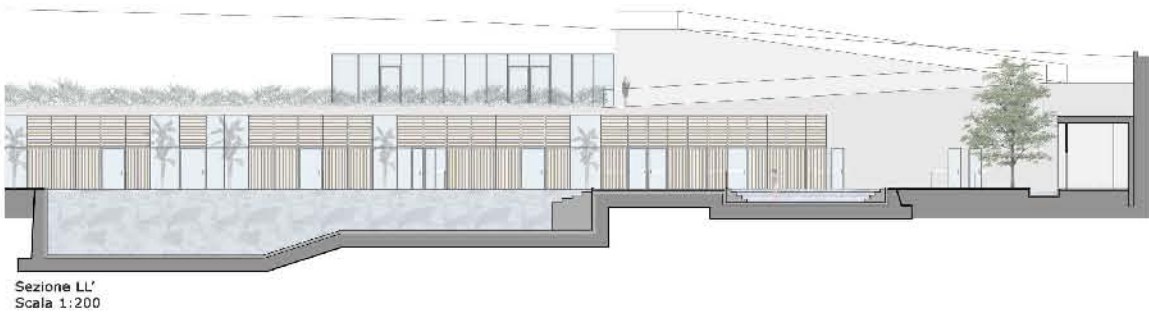
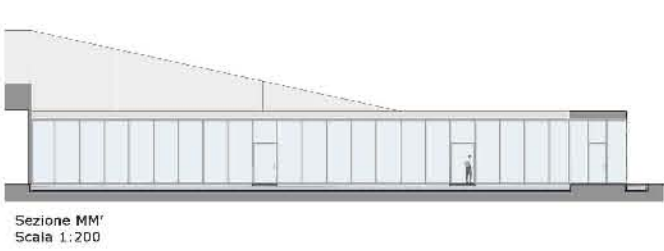
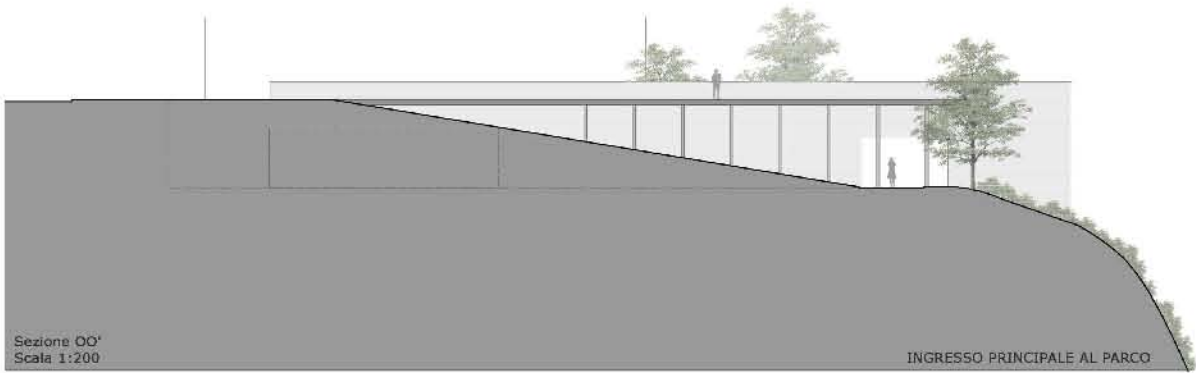


Sezione FF'
Scala 1:200





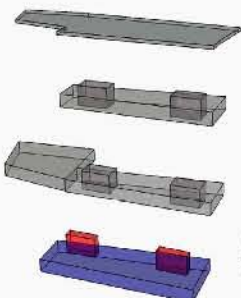
PROSPETTI E SEZIONI



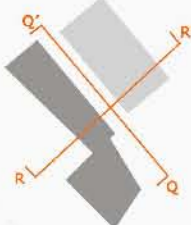
Sezione QQ'

Scala 1:200

PIANTA PIANO TERRA BLOCCO SERVIZI



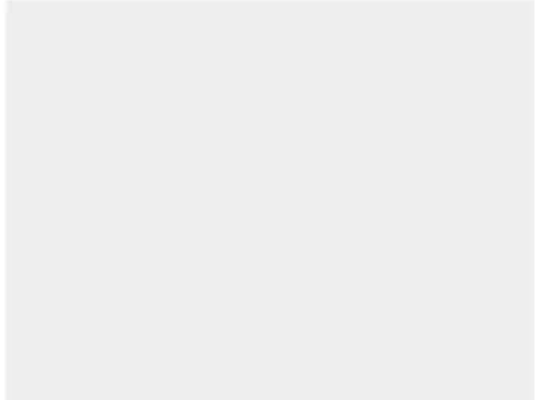
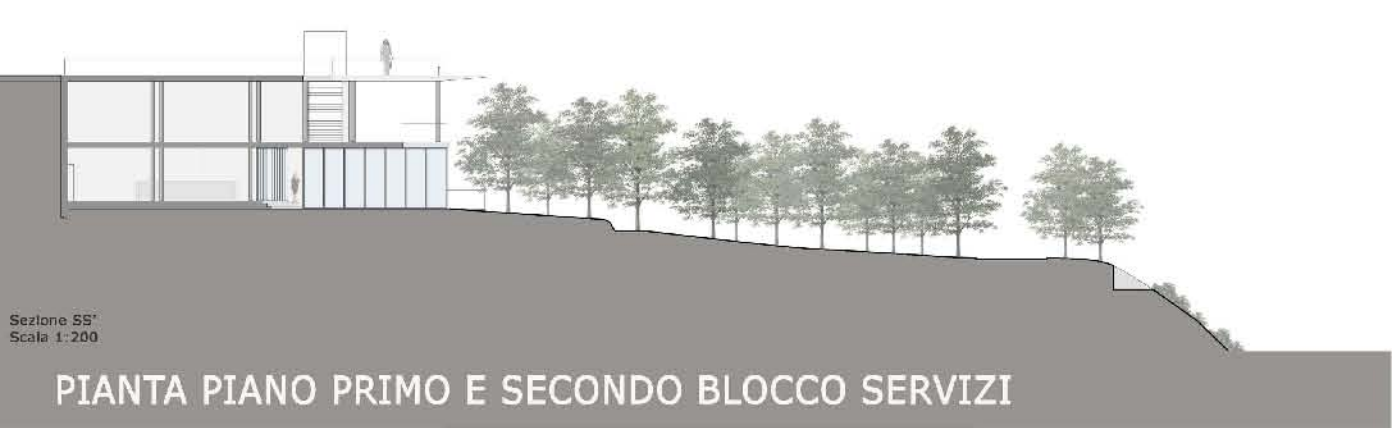
SPOGLIATOI
IMPIANTI DI RISALITA



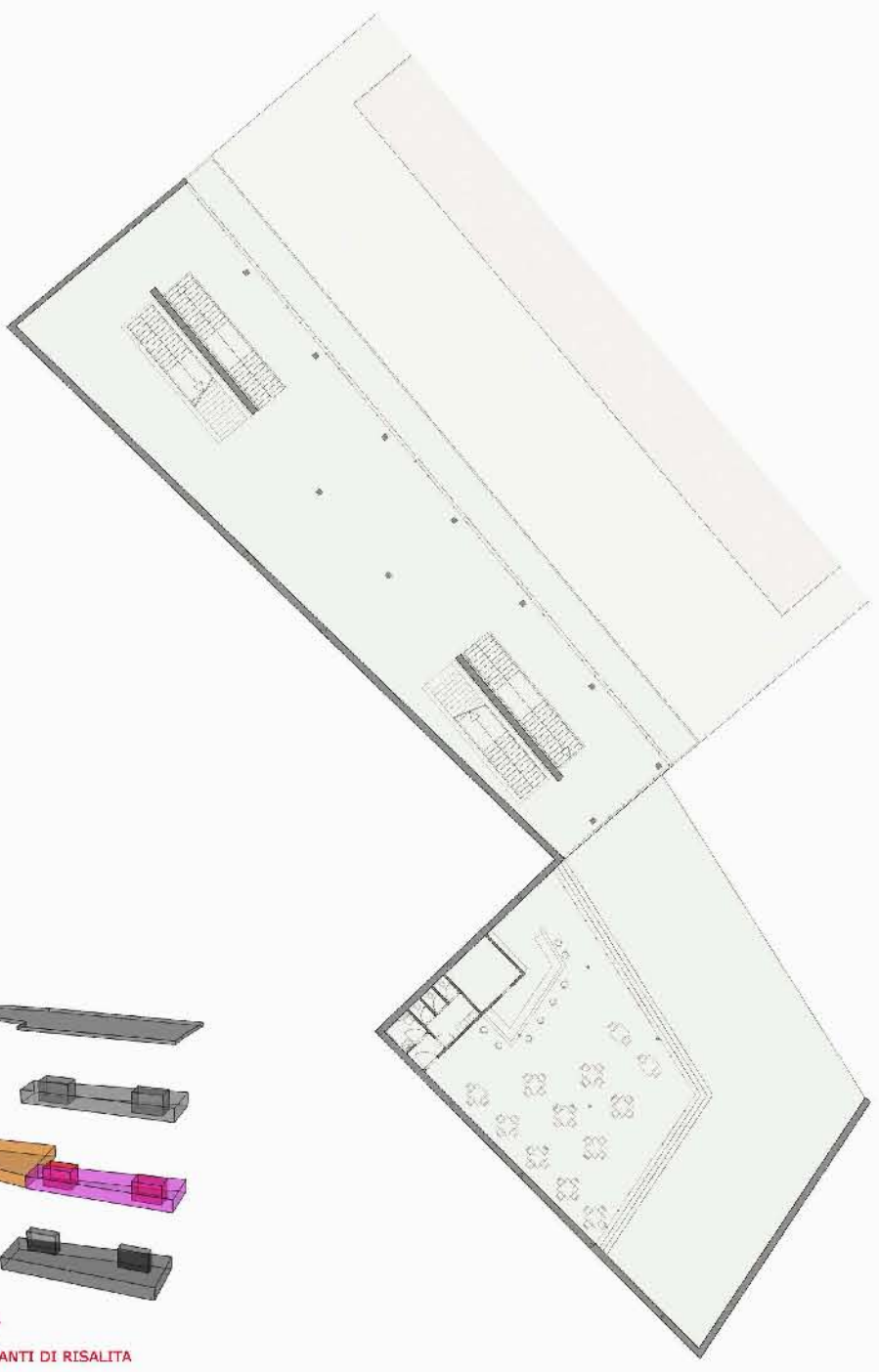
Sezione RR'

Scala 1:200

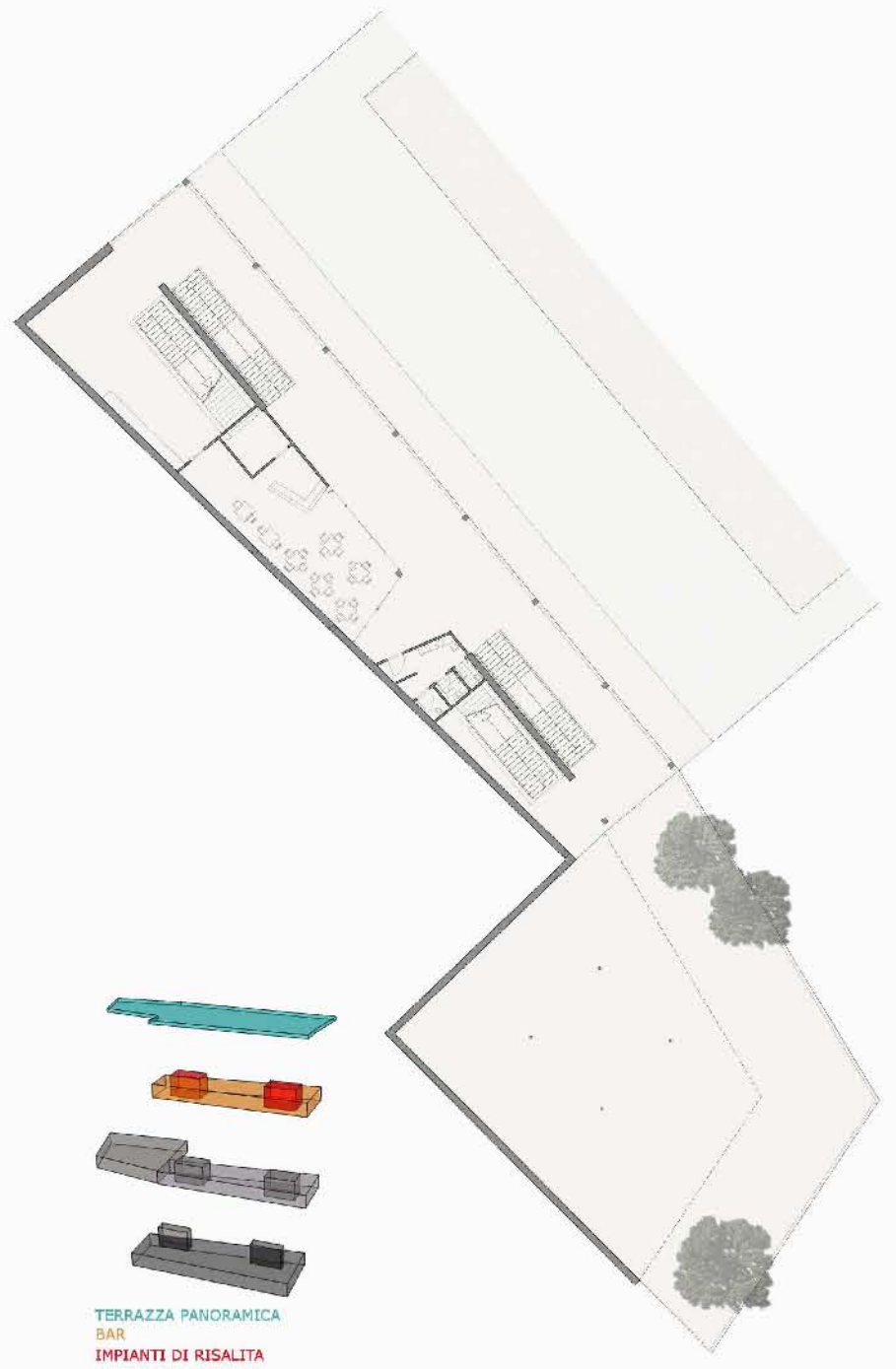




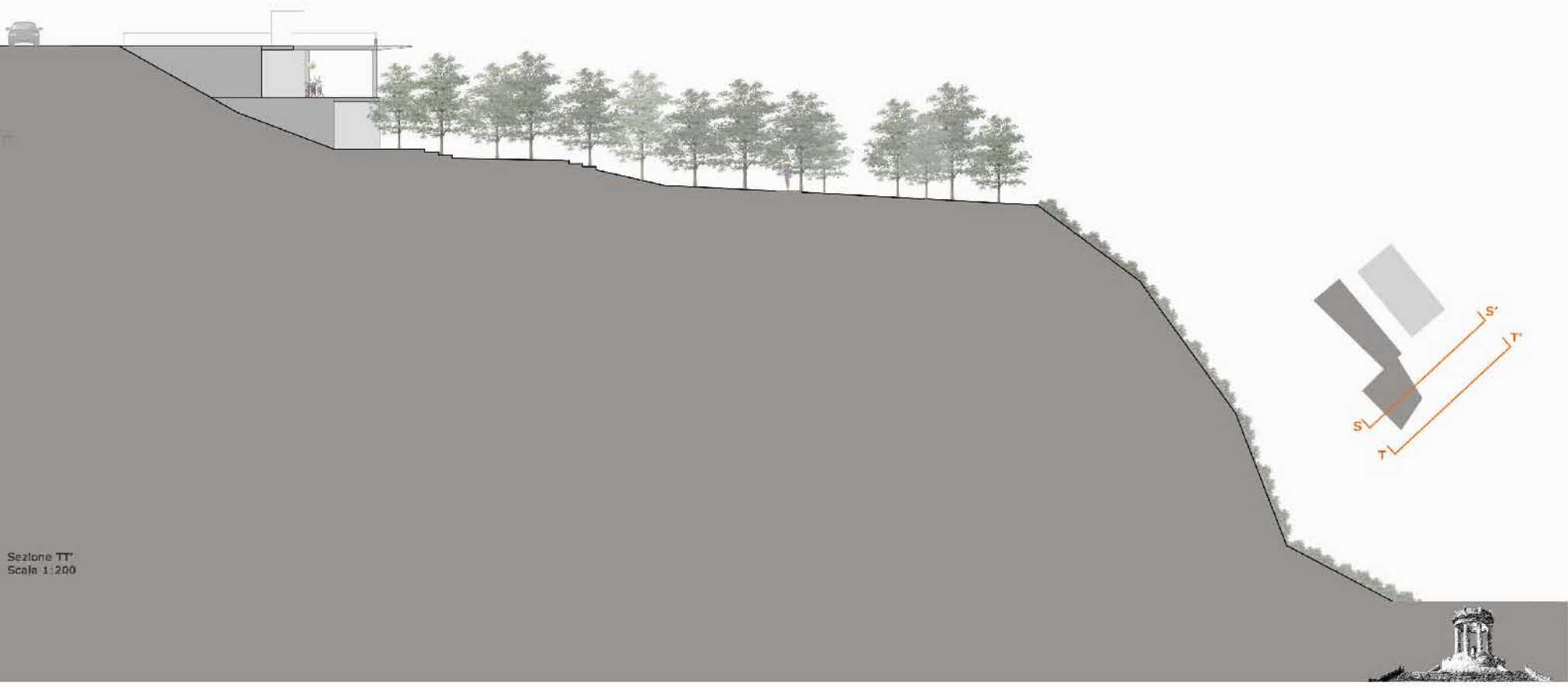
PIANTA PIANO PRIMO E SECONDO BLOCCO SERVIZI



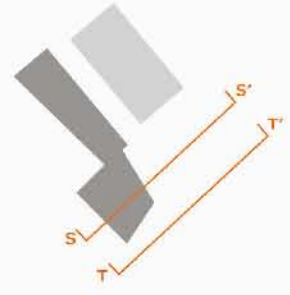
HALL
BAR
IMPIANTI DI RISALITA

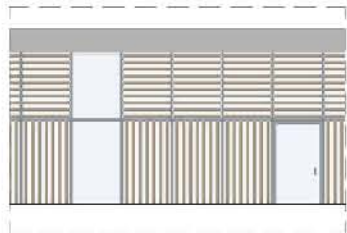


TERRAZZA PANORAMICA
BAR
IMPIANTI DI RISALITA



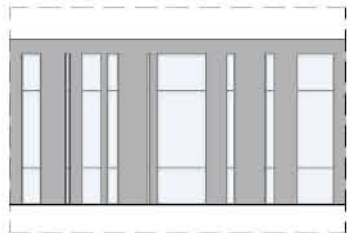
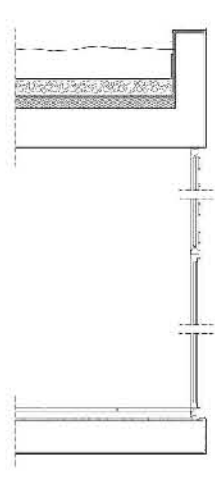
Sezione TT
Scala 1:200





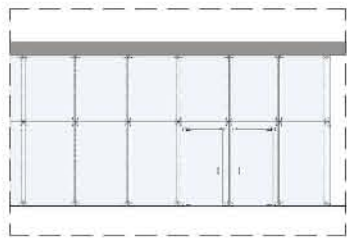
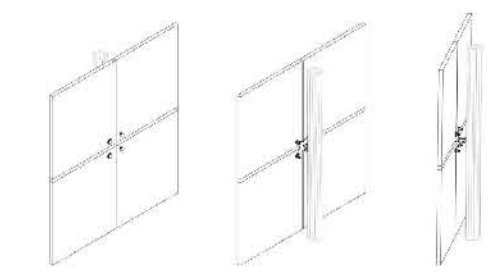
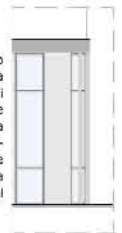
LAMELLE IN LEGNO

Prospetto principale rivolto ad Est studiato per schermare i raggi del sole grazie a lamelle in legno fisse sia orizzontali che verticali.



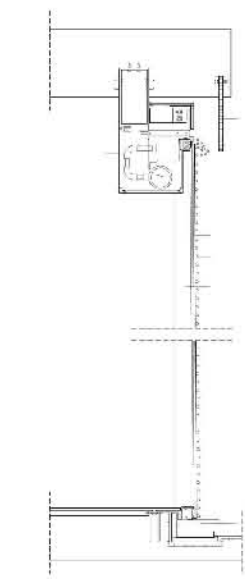
SETTI

Prospetto dinamico intervallo da setti in cemento di diverse larghezze e da vetrate a tutta altezza pensato per creare giochi di luce a ogni ora del giorno.



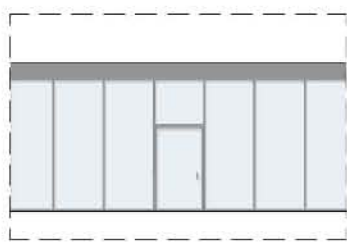
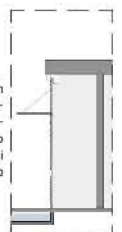
VETRATA CON GIUNTI A RAGNO

Facciata completamente trasparente per dare luminosità e leggerezza.



"CASCATA DI VETRO"

Superficie in lamine di vetro fissate a lastre di cristallo che creano nervature su cui scorre un getto continuo d'acqua.



VETRATA CONTINUA

Prospetto puro e lineare adatto a ricevere molta luce.

