



DIVERTIMENTO

AUTONOMIA

IMITAZIONE

EDUCAZIONE

## SCENARIO DI RIFERIMENTO

### Bambino in età prescolare (3-5 anni)

#### Capacità fisiche più avanzate

In questa età c'è ancora bisogno di esercizi per le abilità grosso-motorie e sensoriali. La difficoltà delle attività fisiche in cui si cimentano e delle sfide che superano, aumenta costantemente. Attraverso attività fisiche di vario genere, sviluppano la coordinazione corporea, la coordinazione mano-occhio e una comprensione generale delle loro capacità fisiche. Perfino saltare e correre sono mezzi importanti per sviluppare la struttura ossea di cui avranno bisogno per il resto della loro vita.



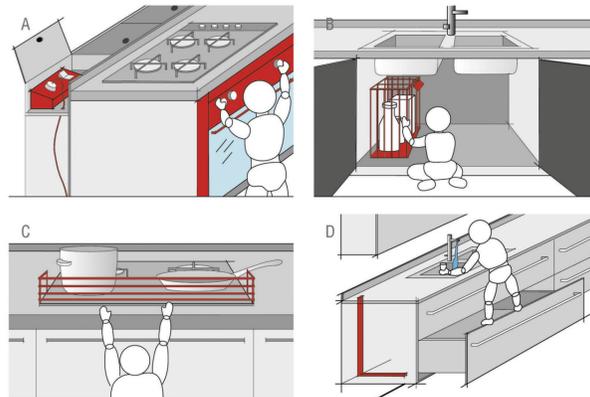
Si evidenzia, inoltre, uno sviluppo dell'utilizzo della lingua parlata, aumentando la voglia di dedicarsi per ore ai giochi di ruolo, sfruttando l'immaginazione e la fantasia per creare situazioni che possono

dominare. Ciò permette loro di riprodurre situazioni sociali che ancora non comprendono totalmente, creando spiegazioni dei fenomeni sociali cui vanno incontro. Nello sviluppo delle suddette caratteristiche può aiutare molto la frequentazione di aree giochi con strutture a tema.



### Sicurezza

All'interno dell'ambiente cucina si trovano purtroppo moltissimi oggetti controindicati, ma che sono indispensabili per chi cucina. Si calcola che gli incidenti domestici che accadono in Italia ricoprono la percentuale più alta tra i vari ambienti di casa, ovvero il 36%. Per cui è spontaneo dire che per il bambino può rappresentare un luogo poco sicuro.

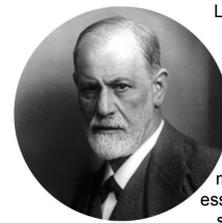


### Laboratori di cucina

Cucinando si impara a usare tutti i sensi e si fa esperienza del tempo e dei tempi dell'impasto, della lievitazione, della cottura. Il rispetto dei tempi e delle preferenze permetterà di portare a casa un prodotto non sempre perfetto, ma che si può consumare a tavola con la famiglia.



### Teorie pedagogiche sull'imitazione



Freud

L'imitazione rappresenta la rivelazione della dinamica edipica che il bambino affronta in quest'età. Attraverso questa il bambino delinea delle situazioni, delle scene, da un punto esclusivamente egocentrico. Ciò che è importante sottolineare, però, è che il bambino è consapevole di fingere, così da "possedere" le regole del mondo. Per quanto riguarda linguaggio può essere trasformato in qualcosa di diverso; qui si sviluppa inoltre un primo livello di dialogo con i giocattoli, che vengono coinvolti negli stati d'animo del momento.

Caillois pone il gioco d'imitazione in determinate categorie, tra le quali si prende qui riferimento la cosiddetta Mimicry, ovvero i giochi in cui si assume un'identità fittizia. In questa categoria l'imitazione ha come principio fondamentale quello di essere non solo fine al protagonista, ma anche di coinvolgere tutti i presenti nella realtà fittizia costruita dal protagonista.



Caillois



Steiner

Anche tra i punti principali dei metodi di Steiner, fondatore della antroposofia (disciplina che indica l'esoterismo come base nella definizione del mondo reale e al di sopra del metodo scientifico) su cui si basano le scuole Waldorf, l'emulazione è fondamentale, specie se in riferimento alle attività dei genitori, cioè cucinare in primis ma anche cucire o fare attività casalinghe. L'emulazione però non preclude la possibilità per il bambino di sperimentare variazioni all'emulazione stessa.

# STATO DELL'ARTE

Vi sono molti giocattoli ispirati al mondo della cucina, tuttavia la maggior parte hanno una funzione esclusivamente imitativa, che non si concretizza nella preparazione di cibi reali. La maggior parte di questi riproducono **cucine giocattolo** e **accessori da cucina per bambini**

## Cucine giocattolo



**Smoby - Écoffier**  
7600001709 - Baby  
Cucina  
Dimensioni:  
42 x 27,5 x 60 cm,  
18 mesi +  
Materiale: plastica  
Prezzo da 39,90 €



**Hape - 3100**  
Bianca da Chef  
Dimensioni:  
55 x 32 x 70,5cm  
Materiale: Legno  
3 - 5 anni  
Prezzo da 118,90



**Cucina Premier**  
Scavolini HDG9256  
Altezza cucina 90cm  
Da 2 anni  
Materiale: Plastica  
Prezzo 59,99 €  
3 anni +



**Klein- Cucina**  
Gourmet 9156  
Deluxe Miele  
Dimensioni: 95 x 92 cm  
Materiale: Plastica  
3 anni +  
Prezzo da 102, 89 €



**Moltò - Cucina con luci**  
e tavola da stiro  
Dimensioni:  
82 x 80 x 25 cm  
Materiale: plastica  
3 anni +  
Prezzo da 37,95 €



**Little Tikes - Cook 'n**  
Store Kitchen Red  
Portatile, completamente  
disassemblabile e  
richiudibile.  
Dimensioni:  
74,68 x 33,78 (chiusa) x  
28,20 cm  
Peso: 5,45 kg  
18 mesi in su  
Prezzo da 190 €



**KidKraft 5327 -**  
Cucina ad angolo  
grand gourmet  
Dimensioni:  
91 x 91 x 90 cm  
Altezza del piano di lavoro:  
53 cm  
Materiale: Legno  
Da 3 anni +  
Prezzo da 235 €

## Accessori da cucina per bambini



**Hape - Frullatore**  
Miscela e inforna  
3147  
Dimensioni: 21 x 12 x  
18,2  
Materiale: legno  
3 anni +  
Prezzo da 24,99 €



**Hape E3135 -**  
Torre di Dolci  
Dimensioni:  
19,6 x 19,6 x 27 cm  
Peso: 699g  
Materiale: legno  
3 anni +  
Prezzo da 25,40€



**Hape - 3106**  
Macchinetta da  
caffè  
Dimensioni: 17,5 x  
10,6 x 19,6 cm  
Peso 671g  
Materiale: legno  
Prezzo da 24,66 €



**Delicook - set mini**  
cupcake  
Set con teglia in  
alluminio, 12 mini  
stampini in silicone  
per cupcake e 3  
utensili  
5 anni +  
Prezzo da 12,99 €



**Hape - 3106**  
Macchinetta da  
caffè  
Dimensioni: 17,5 x  
10,6 x 19,6 cm  
Peso 671g  
Materiale: legno  
Prezzo da 24,66 €



**Coltelli Opinel**  
le Petit chef  
Set di 3 pezzi  
Lunghezza lama del  
coltello 10,5 cm  
Peso 73g  
Pelapatate 73g  
Larghezza di taglio  
4cm  
Proteggi mano:  
6,5 x 5,5 cm  
Peso 10g  
Prezzo da 37 €



**Smoby- Plancha**  
Barbecue Grill  
Dimensioni:  
72 x 27 x 50cm  
Peso: 320g  
3 anni +  
Prezzo da 52,55 €



**Klein - Sbattitore**  
con bicchiere  
dosatore  
Dimensioni:  
28,5cm x 8cm x  
7cm  
3 anni +  
Prezzo da 15,95 €

### Il "caso" Dolceforno

Come si evince dall'analisi dello stato dell'arte attualmente in commercio sono generalmente in commercio strumenti che permettono una simulazione del cucinare rispetto a veri e propri strumenti fini a ricreare un'attività propriamente speculare a quella del genitore. In una breve ricerca tra i pochi giocattoli in grado di far riprodurre dai bambini veri cibi spicca il Dolceforno, distribuzione italiana dell'Easy-Bake Oven dell' Easy bake oven della Kenner, un giocattolo prodotto dalla Harbert (e in seguito da Giohi preziosi) sin dal 1874: permetteva al bambino di preparare piccoli cibi e persino cuocerli nel mini forno presente all'interno del prodotto. I bambini potevano sperimentare varie ricette leggendole dal libricino allegato e cuocerle nel forno per poi offrirle ad amici e famigliari. Tuttavia, nonostante il gioco fosse progettato per una fascia d'età piuttosto alta (8+), pare che fossero frequenti le ustioni a causa del troppo surriscaldamento, dovuto alla obsoleta e ormai fuori produzione lampadina a incandescenza, e alle parti metalliche. Da qui la produzione in Italia cessò ma il corrispondente Easy Bake Oven è ancora presente nel mercato americano, rivisitato con opportune modifiche nel campo della sicurezza, poichè nel 2006, dopo il rilascio di un nuovo modello, Hasbro ha ricevuto segnalazioni di 29 bambini che si sono fatti prendere le mani o le dita nella porta anteriore, comprese 5 segnalazioni di ustioni.



Dolceforno Harbert 1974 - 1985



Hasbro Easy Bake Oven 2015

# FUNZIONAMENTO

## FASE INIZIALE

sito web per importare ricette



caricamento delle ricette



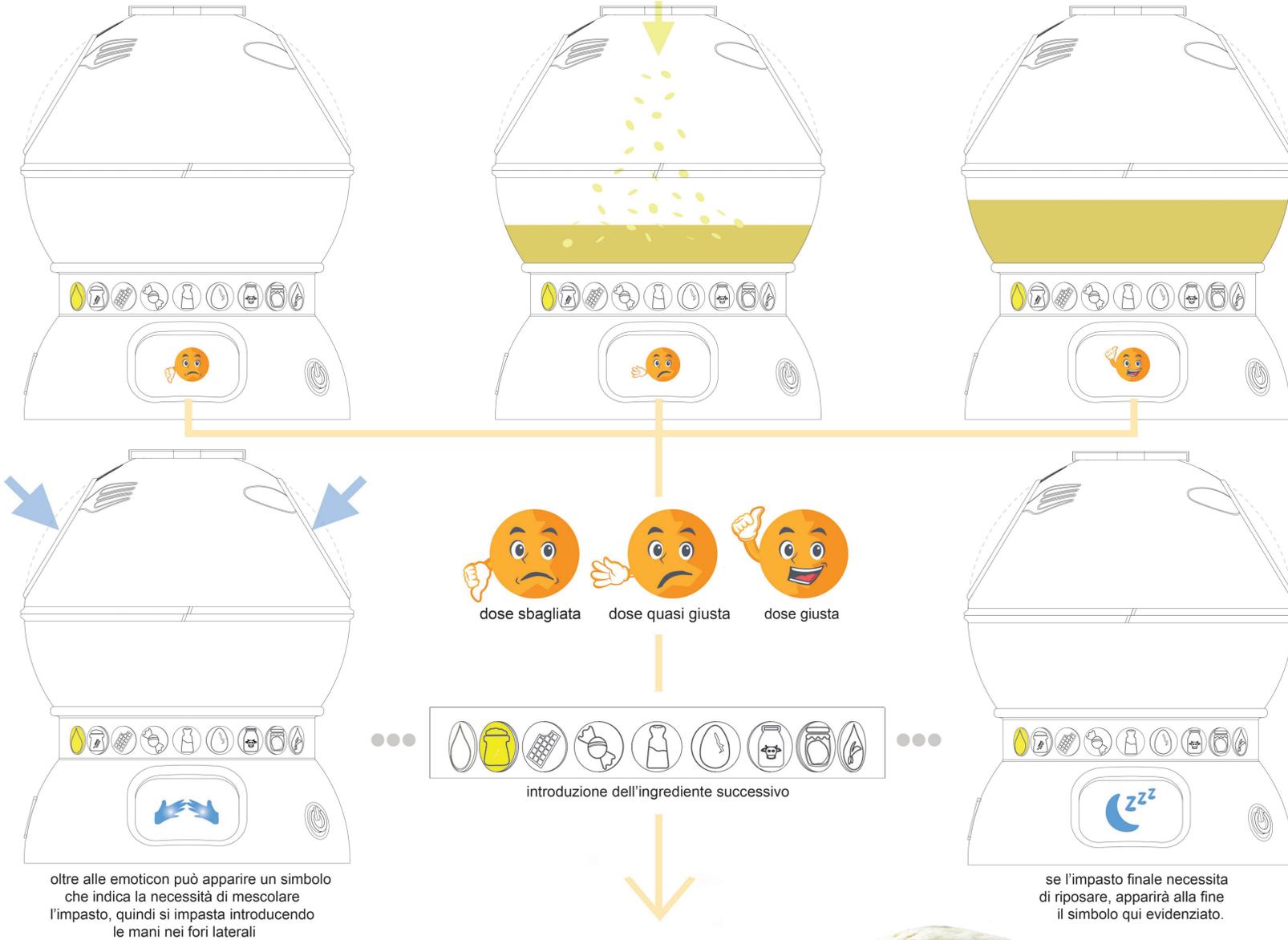
accensione



schermata di benvenuto



## ICONE



...l'impasto è pronto!



## BILANCIA DA CUCINA

Il prodotto è concepito per avere un'ulteriore funzione, cioè una bilancia da cucina per adulti. Ciò permette di collocarlo tranquillamente in cucina al posto di una normale bilancia, dunque senza ulteriori ingombri.

### SWITCH

Lo switch permette di impostare l'interfaccia da modalità bambino a modalità adulto e viceversa

