



TITOLO TESI: LaDoc Floating Park

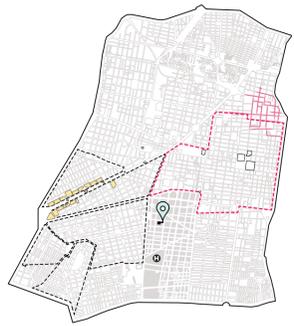
Relatore: prof. Pippo Ciorra
Correlatore: prof. Luca Di Lorenzo Latini

Laureando: Giovanna Conversano

Grande metropoli in via di sviluppo, Città del Messico è tra le principali agglomerazioni urbane. La Colonia Doctores, nel cuore della città è soggetta a spopolamento nonostante la sua posizione. Si vuole rispondere alle esigenze del cittadino trasformando l'area senza sostituire i gruppi sociali. La Posada del Sol vuole essere un punto di riferimento e un modello di riuso per l'intera città. Partire dal centro per contrastare le periferie incontrollate. Il cuore del complesso, un giardino nascosto diventa strategia progettuale, esce dai suoi limiti e si appropria del suolo edificato. Le colline verdi sono un punto di attrazione per la città e al di sotto troviamo i nuovi servizi offerti alla comunità. Un'area sportiva, una piazza urbana, un auditorium e delle aule dedicate allo studio, all'insegnamento e al co-working. Grandi spazi di condivisione coperti da una struttura leggera in legno. L'edificio preesistente viene riconvertito in spazi espositivi, residenziali e commerciali.

BACINO DELLA VALLE DEL MESSICO 2240 M

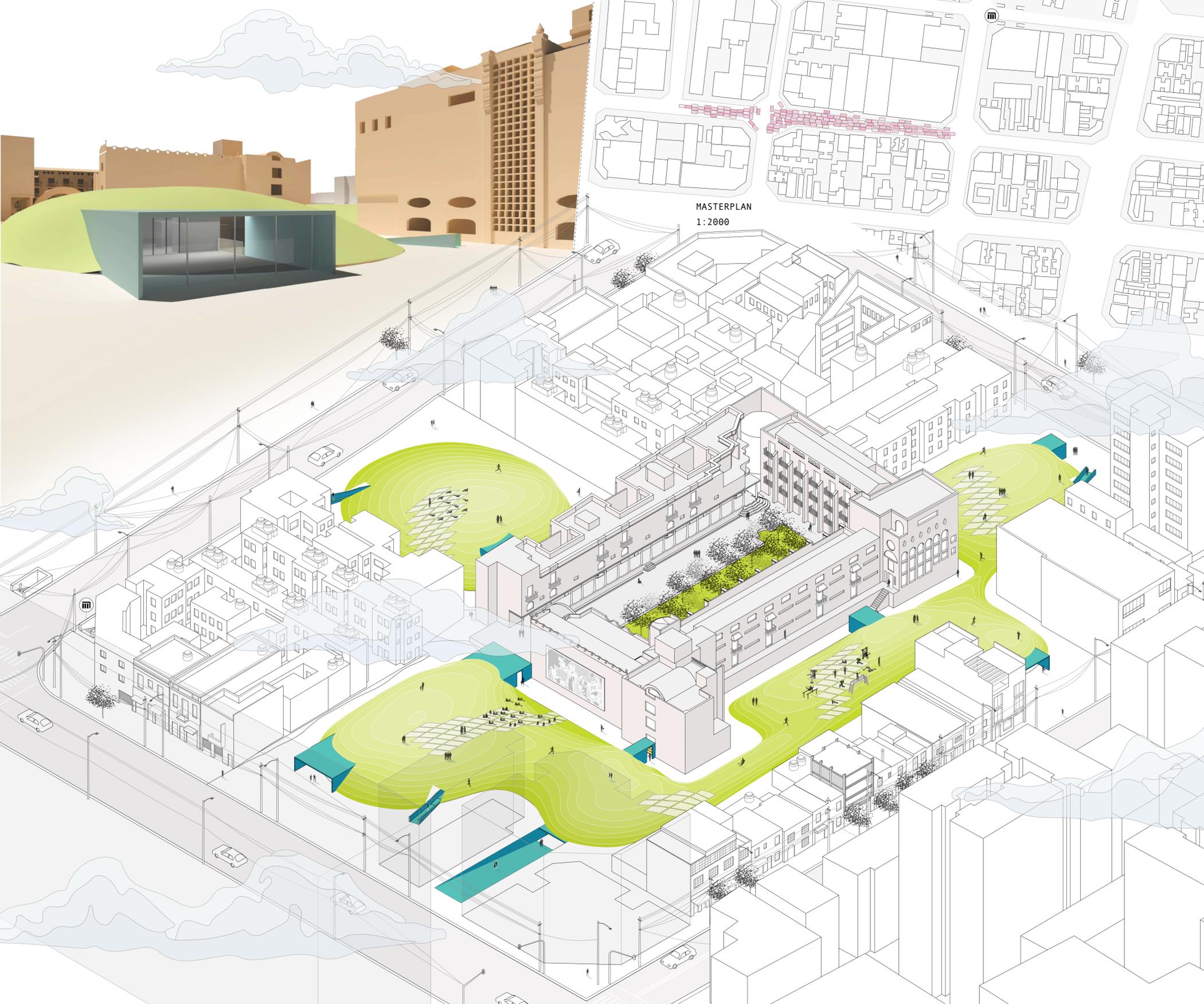
- ▬ distretto federale
- ▬ area urbana
- ▬ limite formale della città
- ▬ delegazione Cuauhtemoc
- centro storico

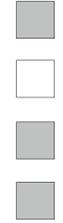


- ▬ colonia Doctores
- ▬ colonia cuore storico
- ▬ com. contemporanea su Paseo Reforma
- ▬ quartiere Tepito - crimine e commercio



MASTERPLAN 1:2000





1. site

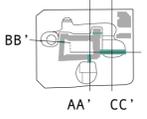
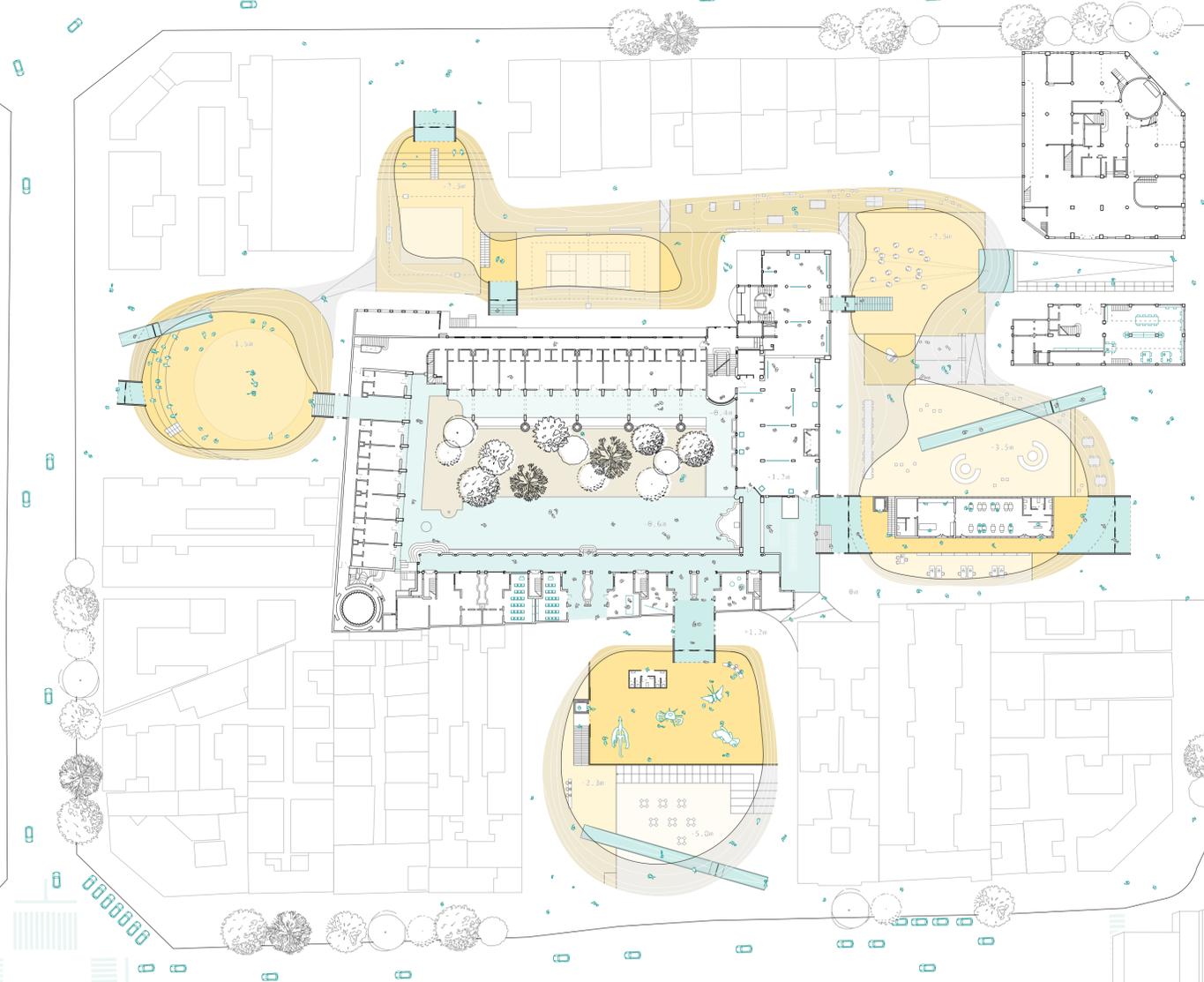
2. opening

3. demolition

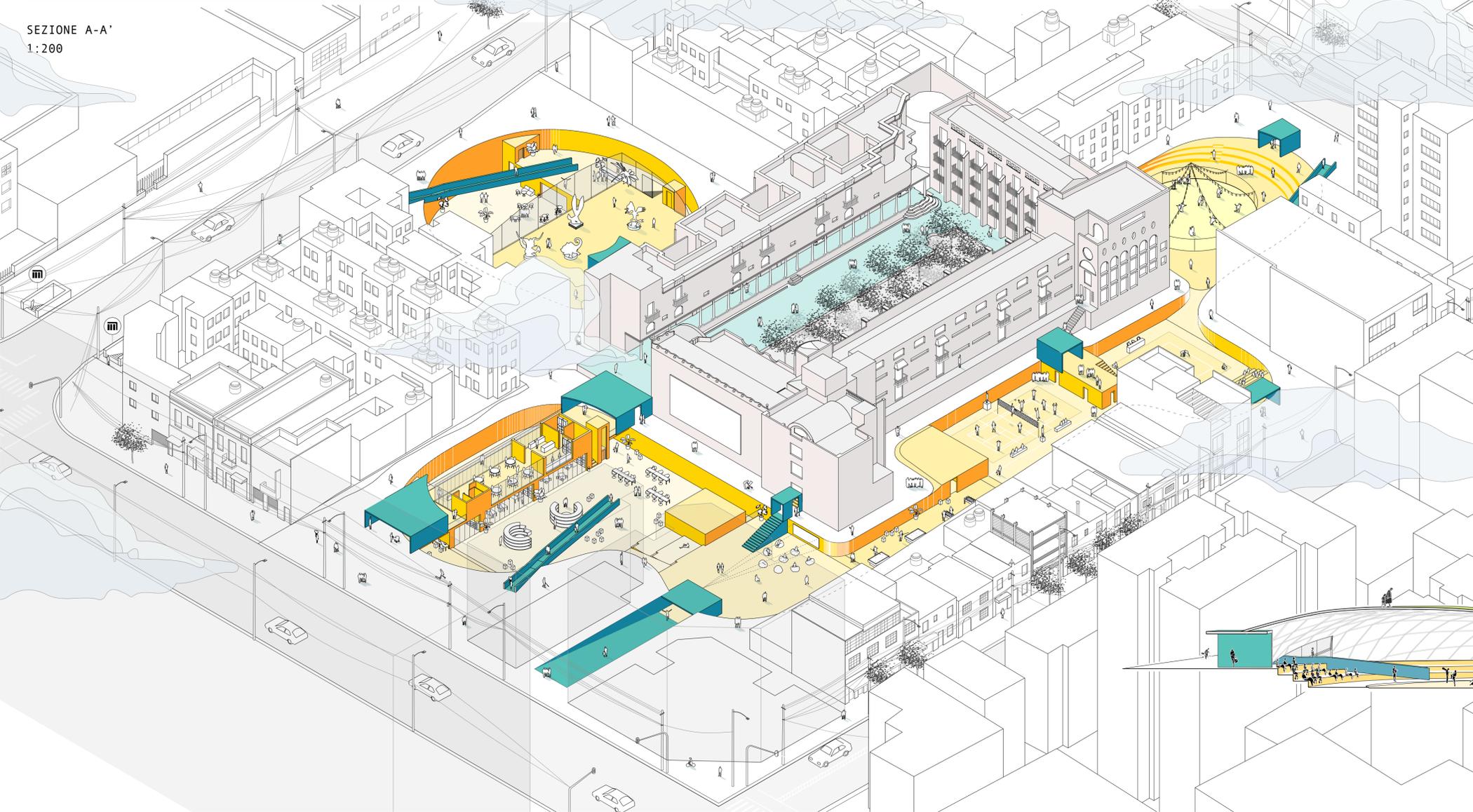
4. floating sheet

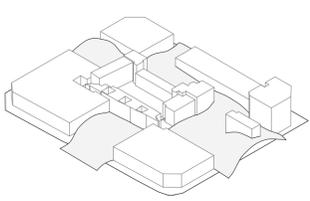


PIANTA QUOTA 2.2M
1:500

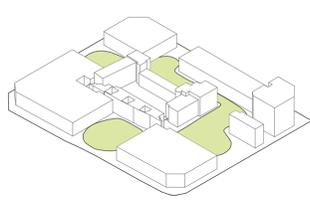


SEZIONE A-A'
1:200

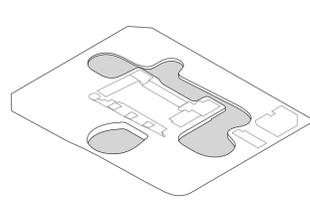




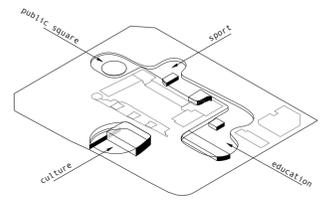
5. adaptation



6. park

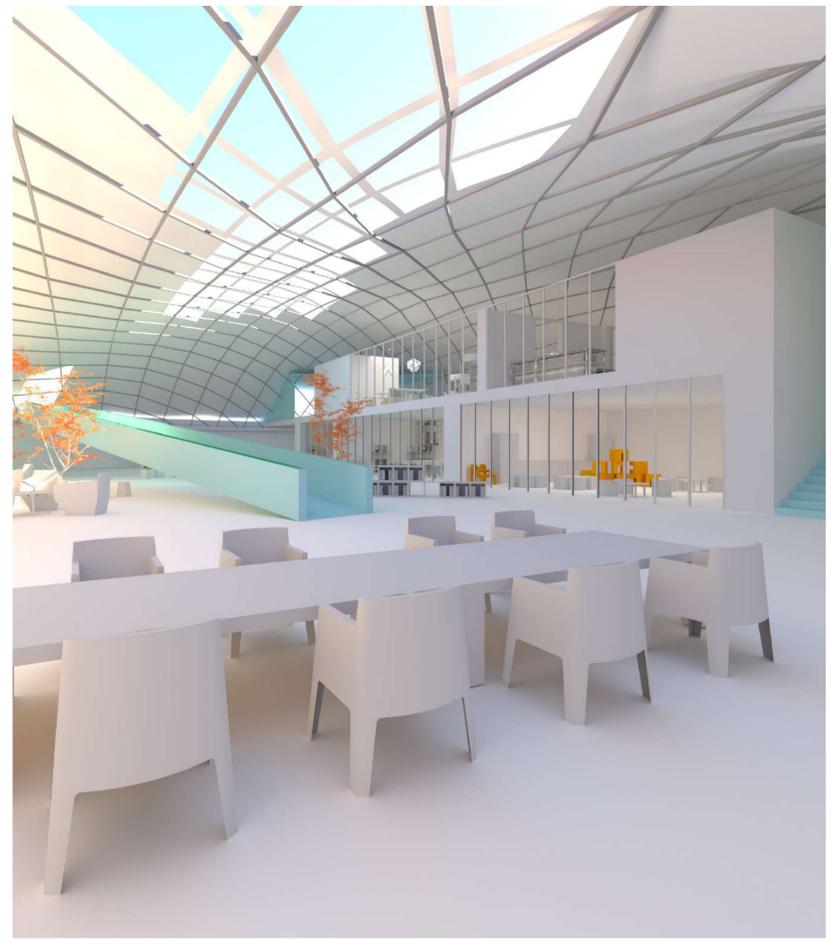


7. lower level

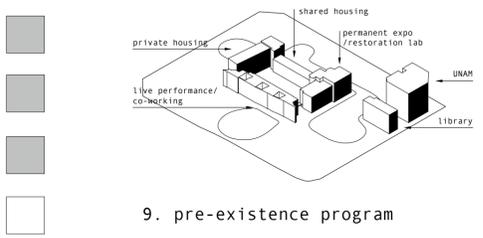


8. program

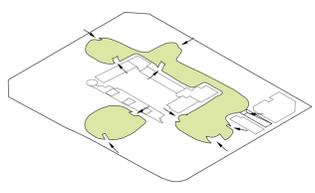
PIANTA QUOTA -2M
1:500



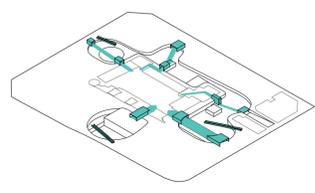
SEZIONE B-B'
1:200



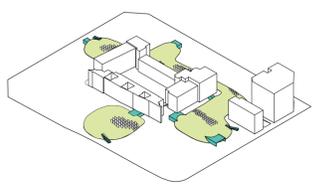
9. pre-existence program



10. accessibility



11. connections



12. natural light

PIANTA QUOTA -5M
1:500

SEZIONE C-C'
1:200

