

Perfect me!

Service and product design per la preparazione e l'applicazione personalizzata di prodotti cosmetici per il make-up



KEY WORDS

BEAUTY TECH

MAKE UP

INTELLIGENZA ARTIFICIALE

MACHINE LEARNING

DEEP LEARNING

PERSONALIZZAZIONE

OBIETTIVI

- aumento dell'esperienza d'acquisto
- maggiore personalizzazione del prodotto fondotinta
- guidare il cliente nella scelta dei prodotti di make up
- promuovere gli acquisti nel negozio fisico

STATO DELL'ARTE

Dispositivi che forniscono prodotti personalizzati dopo diagnosi dello stato della pelle, caratteristiche del viso.

Software che forniscono le migliori capacità AR con la prova virtuale di unghie, capelli e trucco, così come la diagnostica della pelle basata sull'**intelligenza artificiale**.

OLAY: FUTURE YOU SIMULATION



HIMIRROR



MODIFACE

IMPORT PARFUMERIE



PERFECT CORP

IMATCH VIRTUAL SHADE EXPERT.



PERSO L'OREAL



LE TEINT PARTICULIER LANCOME



FACE MAESTRO

ARMANI BEAUTY



COTY



Corso di Laurea Magistrale in Design per l'Innovazione Digitale
Tesi di Laurea in Design di Prodotti e Ambienti intelligenti

Laureanda: CATERINA SABATINO

Titolo: Service and product design per la preparazione e l'applicazione personalizzata di prodotti cosmetici per il make-up

Relatore: GIUSEPPE LOSCO



STORYTELLING

1. L'utente prende appuntamento sul sito e si reca in negozio



2. La commessa aiuterà l'utente durante l'esperienza: come prima cosa lo accompagnerà alla postazione



3. La commessa aiuterà l'utente ad accendere il dispositivo.



PRIMA PARTE: INTERAZIONE PER LA REGISTRAZIONE DEI DATI PERSONALI LA CREAZIONE DEL FONDOTINTA

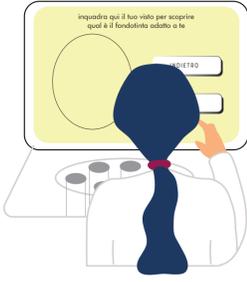
L'utente sceglie di fare l'analisi del viso



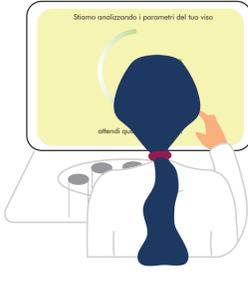
1. Inserisce i dati richiesti dal dispositivo



2. L'utente si posiziona davanti la fotocamera per iniziare l'analisi del viso



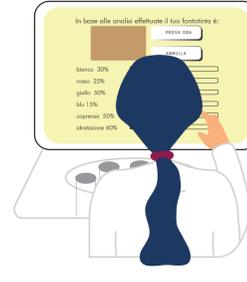
3. Il dispositivo elabora le informazioni ricevute



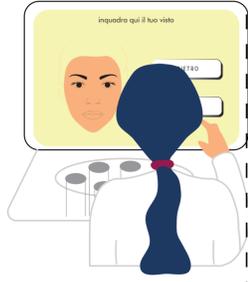
4. Il dispositivo mostra i risultati dell'analisi



5. Il dispositivo mostra il fondotinta personalizzato, con i relativi dati inerenti l'idratazione, coprenza e pigmentazione



6. L'utente fa una prova tramite realtà aumentata



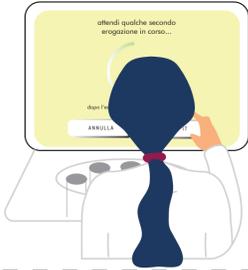
7. L'utente sceglie di acquistare il fondotinta o annullare l'interazione



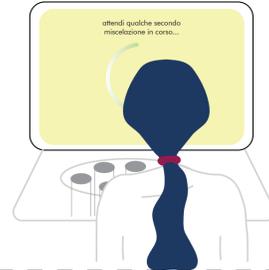
8. La commessa prende il flacone dal ripiano sottostante e lo inserisce nel portaflacone



9. L'utente seleziona "EROGA PRODOTTO"



10. L'utente chiude il flacone per iniziare la miscelazione

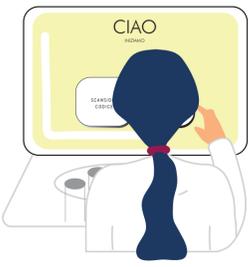


11. L'utente può ritirare il prodotto



SECONDA PARTE: INTERAZIONE PER LA CREAZIONE DEL FONDOTINTA

L'utente sceglie di scannerizzare il codice



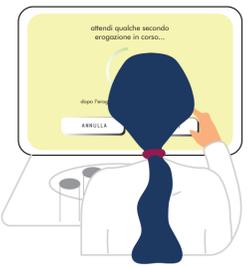
1. L'utente avvicina il telefono alla fotocamera per scannerizzare il codice



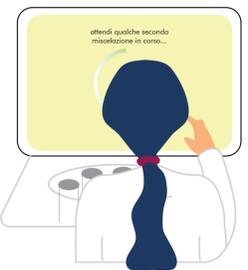
2. La commessa prende il flacone dal ripiano sottostante e lo inserisce nel portaflacone



3. L'utente seleziona "EROGA PRODOTTO"



4. L'utente chiude il flacone per iniziare la miscelazione

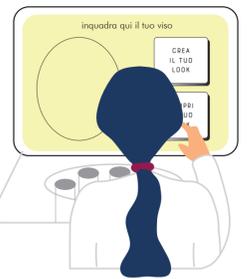


5. L'utente può ritirare il prodotto

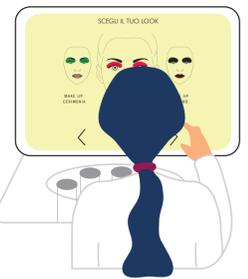


TERZA PARTE: INTERAZIONE PER IL TRATTAMENTO MAKE UP

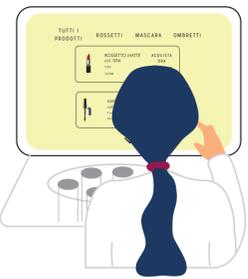
L'utente decide di scoprire il nuovo look che più gli si addice tramite realtà aumentata



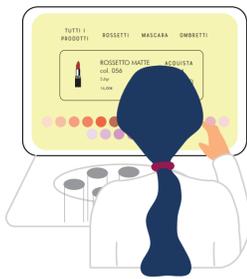
1. L'utente sceglie il look che più le piace



2. Dopo aver scelto il make up, il dispositivo presenta all'utente i prodotti che bisognerà acquistare per completare il look



3. Il cliente può scegliere le varie tipologie di prodotto presenti nel negozio che più piacciono ed aggiungere al carrello



4. Il cliente può provare tramite realtà aumentata il look ed i prodotti che ha scelto



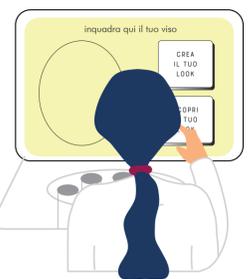
5. Il cliente decide se acquistare i prodotti o annullare l'operazione

5.1 Se il cliente deciderà di acquistare i prodotti, il dispositivo manderà una notifica alla commessa, la quale provvederà a soddisfare l'ordine del cliente.

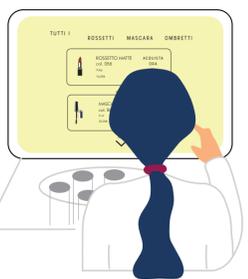


QUARTA PARTE INTERAZIONE PER LA CREAZIONE DEL NUOVO LOOK

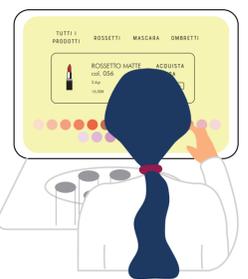
L'utente decide di creare un nuovo look tramite realtà aumentata



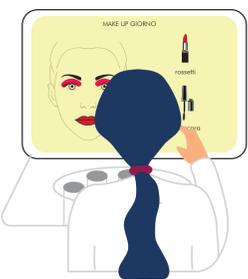
1. Il dispositivo presenta all'utente i prodotti che sono presenti all'interno del negozio



2. Il cliente può scegliere le varie tipologie di prodotto presenti nel negozio che più piacciono ed aggiungere al carrello



3. Il cliente può provare tramite realtà aumentata il look ed i prodotti che ha scelto



5. Il cliente decide se acquistare i prodotti o annullare l'operazione

5.1 Se il cliente deciderà di acquistare i prodotti, il dispositivo manderà una notifica alla commessa, la quale provvederà a soddisfare l'ordine del cliente.

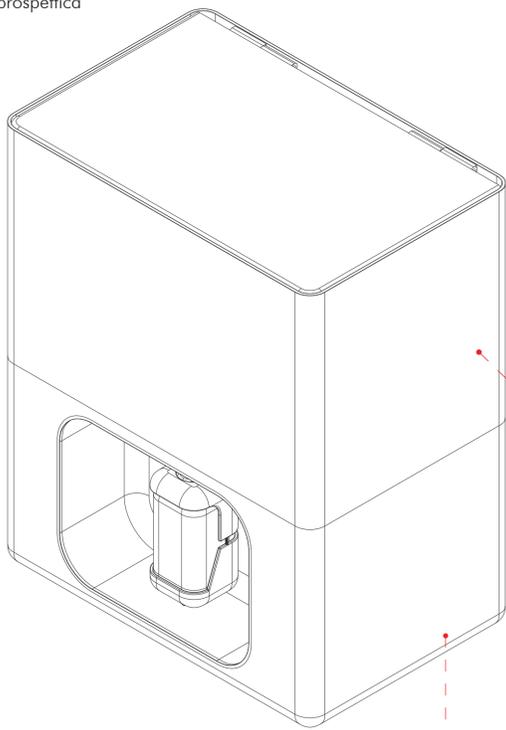


FINE INTERAZIONE
IL CLIENTE SI RECA IN CASSA PER PAGARE
AL CLIENTE VERRÀ INVIATO PER EMAIL IL CODICE CHE POTRÀ UTILIZZARE SUCCESSIVAMENTE PER EROGARE IL FONDOTINTA DELLA STESSA NUANCE

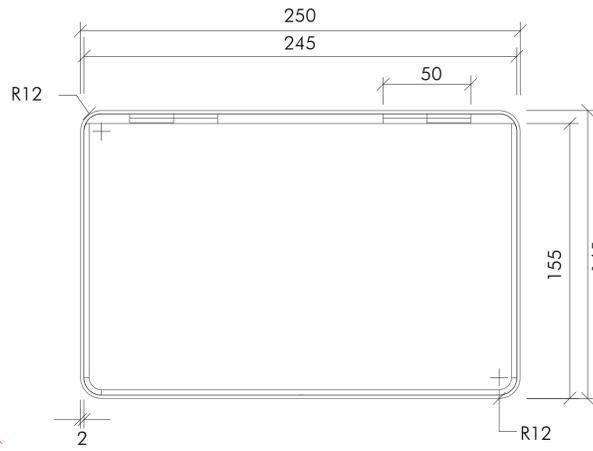


DISPOSITIVO CON SCHERMO CHIUSO
 unità di misura in mm
 scala 1:2

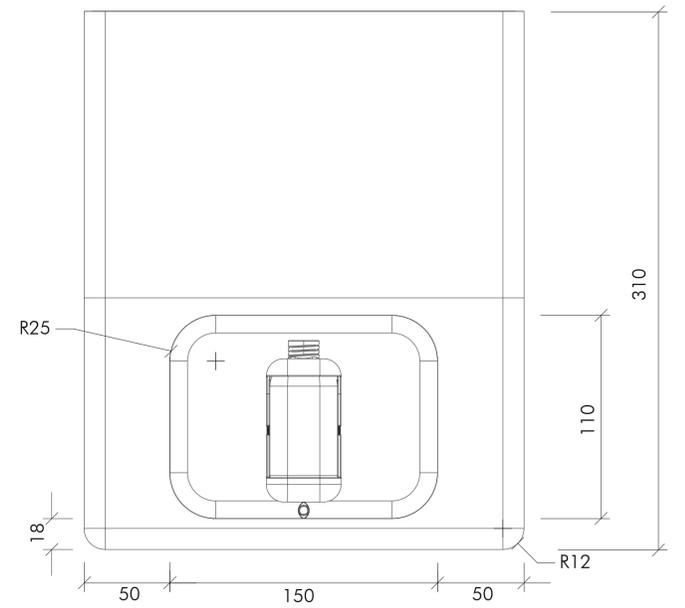
Vista prospettica



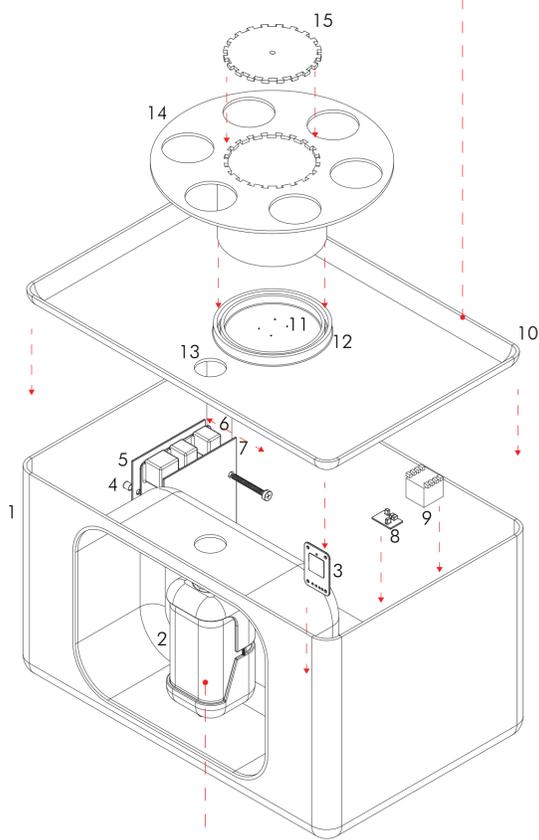
Vista superiore



Vista frontale

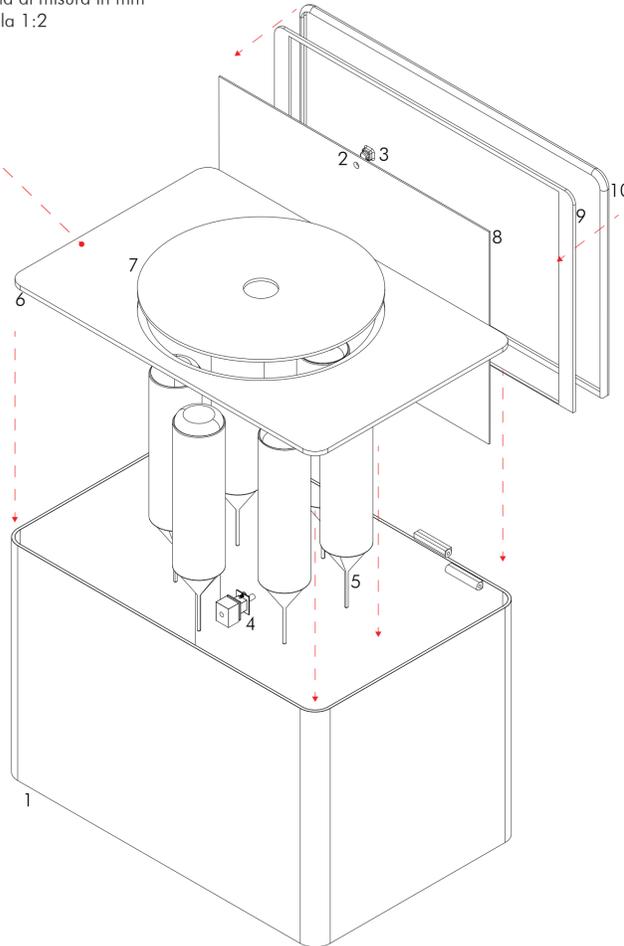


ESPLOSO SCOCCA INFERIORE
 unità di misura in mm
 scala 1:2



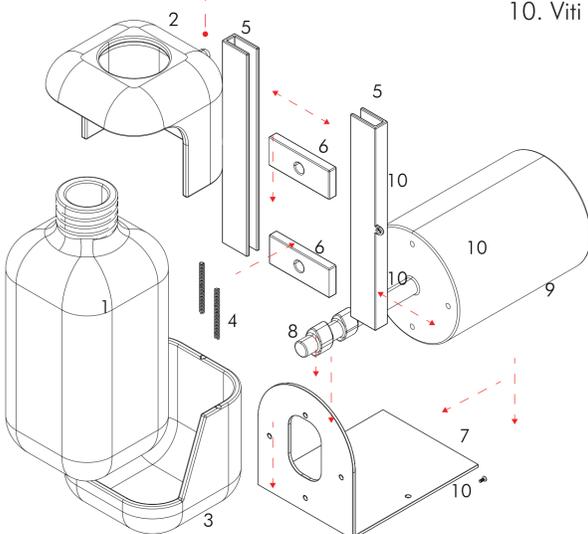
1. Scocca inferiore
2. Shaker
3. Sensore touch
4. Alloggio Raspberry
5. Scocca inferiore Raspberry
6. Raspberry
7. Scocca superiore Raspberry
8. Regolatore di tensione
9. Trasformatore
10. Ripiano scocca inferiore
11. Alloggio motorino
12. Alloggio ripiano portafaconi
13. Alloggio base portafaconi
14. Ripiano portafaconi
15. Ingranaggio

ESPLOSO SCOCCA SUPERIORE
 unità di misura in mm
 scala 1:2



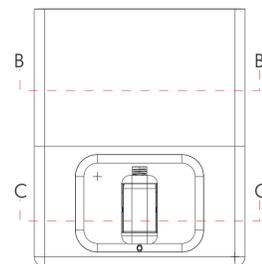
1. Scocca
2. Alloggio fotocamera
3. Fotocamera
4. Motorino
5. Flaconi 100 ml
6. Coperchio scocca superiore
7. Coperchio ricarica flaconi
8. Display
9. Scocca anteriore display
10. Scocca posteriore display

ESPLOSO SHAKER
 unità di misura in mm
 scala 1:2

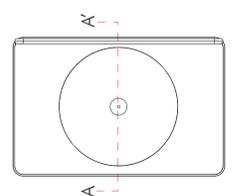


1. Flacone 30 ml
2. Scocca portaflacone superiore
3. Scocca portaflacone inferiore
4. Molle portaflacone
5. Alloggio sostegni alluminio
6. Sosegni alluminio
7. Alloggio motorino
8. Albero a camme
9. Motorino
10. Viti M 1.5

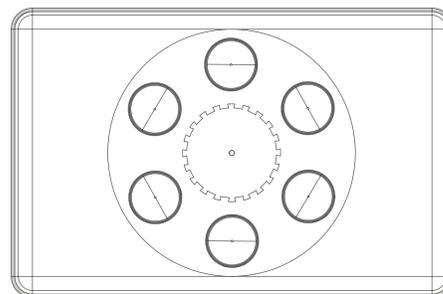
DISPOSITIVO
 unità di misura in mm
 scala 1:5
 Vista frontale



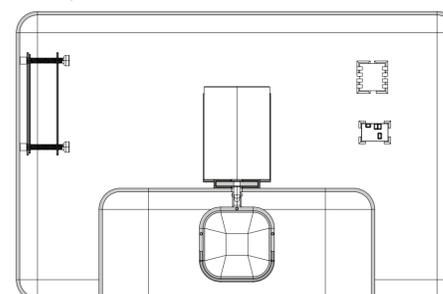
DISPOSITIVO
 unità di misura in mm
 scala 1:5
 Vista superiore



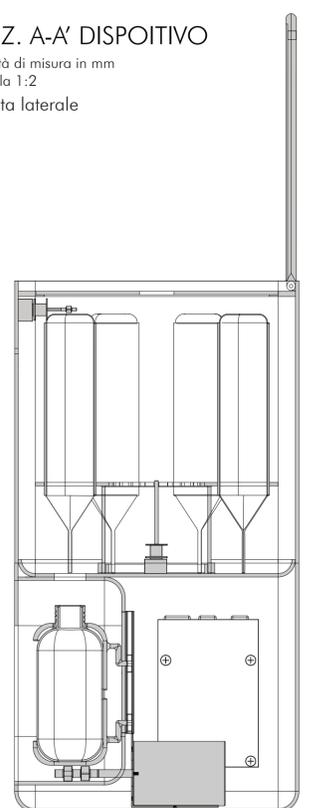
SEZ. C-C' DISPOSITIVO
 unità di misura in mm
 scala 1:2
 Vista superiore



SEZ. B-B' DISPOSITIVO
 unità di misura in mm
 scala 1:2
 Vista superiore



SEZ. A-A' DISPOSITIVO
 unità di misura in mm
 scala 1:2
 Vista laterale





ESPLOSO

DETTAGLI

