



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI CAMERINO
SCUOLA DI ARCHITETTURA E DESIGN “E. VITTORIA”

CORSO DI LAUREA IN

Disegno Industriale ed Ambientale

TITOLO DELLA TESI

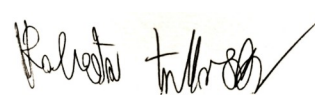
Cimientos. Concept di un'applicazione per lo studio della lingua spagnola
attraverso l'apprendimento progressivo

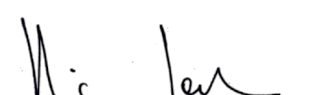
Laureando/a

Nome... Roberto Tallarino

Relatore

Nome... Nicolò Sardo

Firma... 

Firma... 

Se presente eventuale Correlatore indicarne nominativo/i

ANNO ACCADEMICO

2025/2026

Il presente lavoro di tesi si concentra sulla realizzazione di un nuovo concept di applicazione per l'apprendimento della lingua spagnola, con l'obiettivo di superare i limiti didattici delle piattaforme dominanti attuali (come Duolingo e Wlingua). Il problema centrale risiede nell'inefficacia di tali applicazioni, le quali tendono a privilegiare la gamification a scapito di una comprensione strutturale profonda.

Tale approccio, basato prevalentemente sulla traduzione bidirezionale e sul riconoscimento passivo, impedisce all'utente di sviluppare una chiara "mappa mentale" del sistema linguistico, a causa di un flusso disordinato di regole e vocaboli. Inoltre, gli esercizi a scelta multipla o ad associazione disincentivano la produzione attiva della lingua, mentre le penalità per l'errore scoraggiano la sperimentazione, un elemento fondamentale nel processo di acquisizione.

La ricerca si rivolge a un pubblico che cerca un approccio più accademico e strutturato. La metodologia ha previsto un'analisi dello stato dell'arte delle principali applicazioni di settore (tra cui ConjuGato, HelloTalk e Praktika.AI) per identificarne lacune e punti di forza.

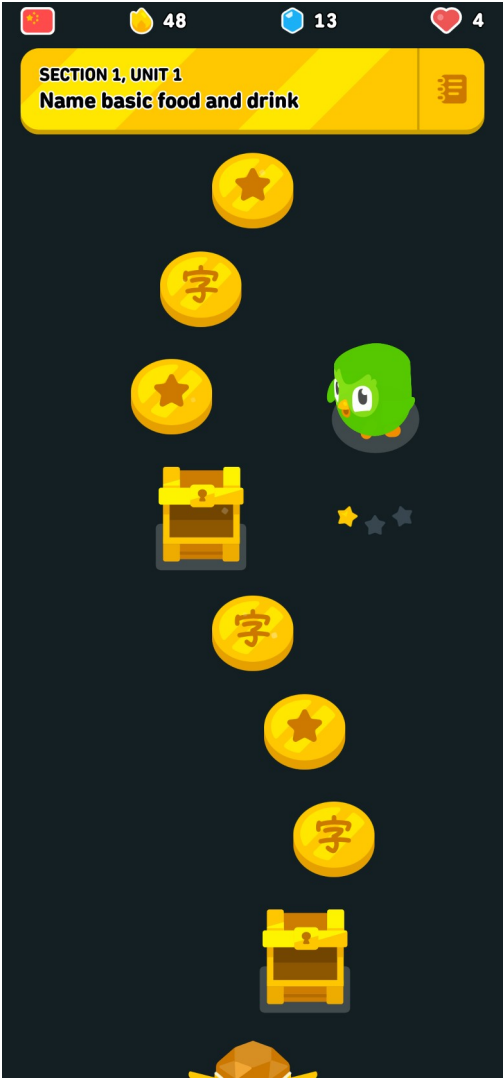
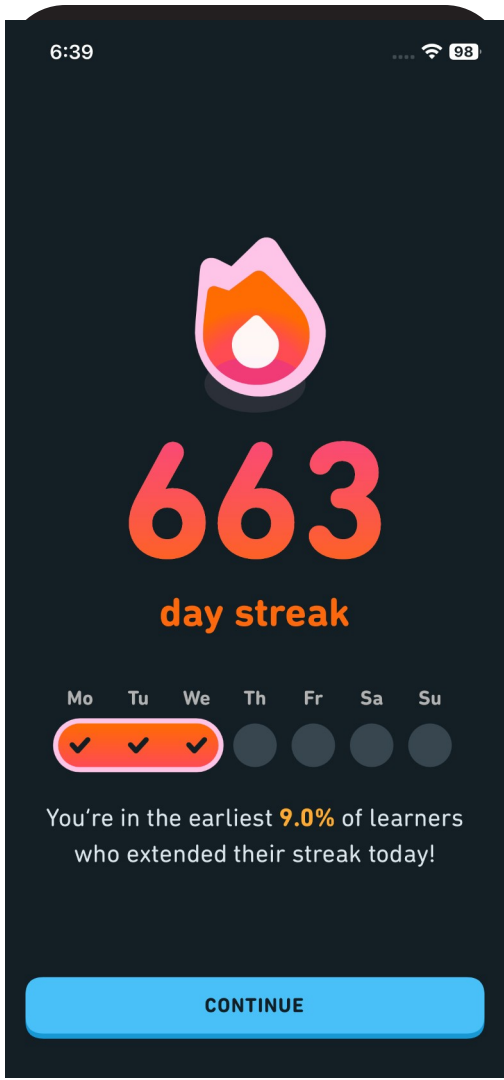
Il concept proposto, denominato Cimientos, mira a un apprendimento più profondo e duraturo integrando principi didattici che favoriscono la comprensione strutturale. Tali principi includono: privilegiare esercizi di produzione attiva e contestualizzata per migliorare la ritenzione; simulare situazioni reali; alternare diverse strutture grammaticali all'interno della stessa sessione (varied practice) per facilitare la discriminazione tra concetti simili; e fornire un feedback correttivo che spinga all'auto-correzione, trattando l'errore come elemento essenziale del progresso.

In sintesi, l'obiettivo è colmare il divario lasciato dalle app che prediligono l'intrattenimento e la memorizzazione superficiale, offrendo un'esperienza che valorizzi la chiarezza didattica e la costruzione consapevole delle strutture linguistiche.

Apprendimento linguistico

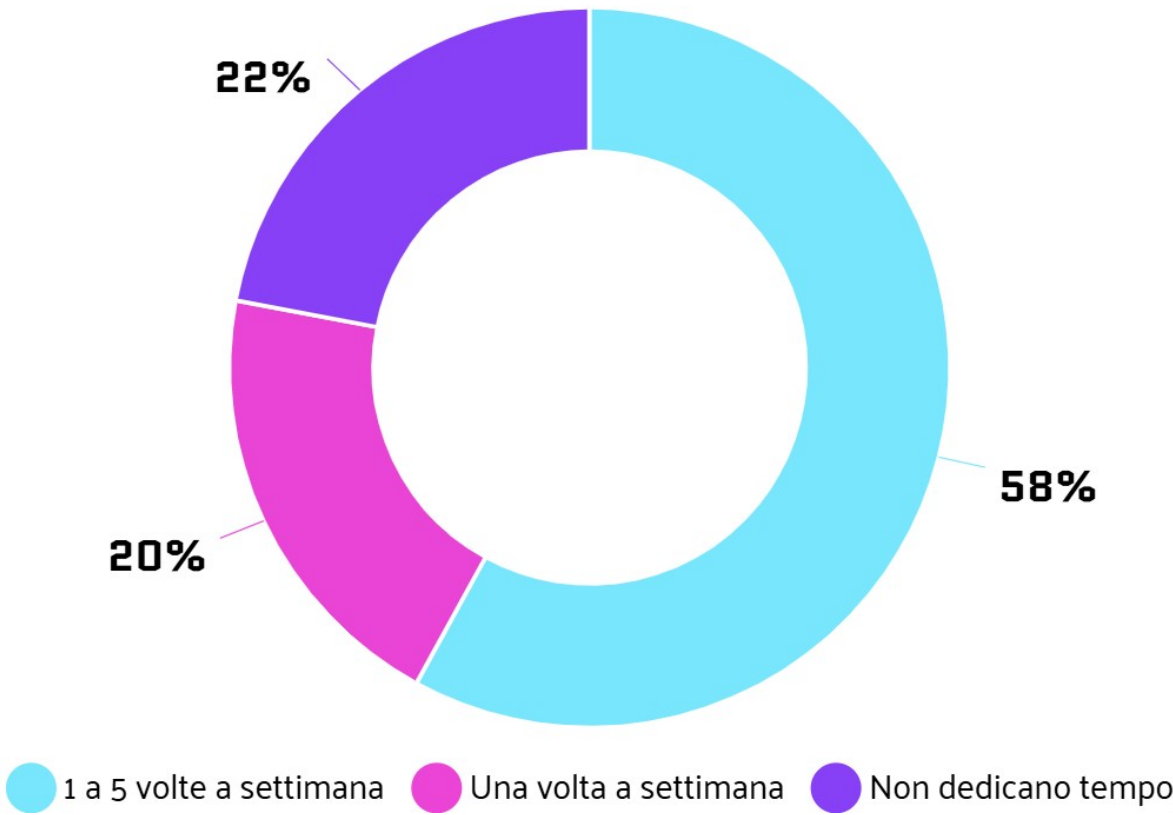
L’attuale Gamification nelle app di apprendimento linguistico, pur mirando alla motivazione, spesso adotta meccaniche aggressive. Il percorso è frammentato, sacrificando la visione d’insieme del syllabus per una progressione illusoria. In particolare, l’introduzione di “vite” o “cuori” penalizza l’errore, generando ansia da prestazione e disincentivando la sperimentazione e l’assunzione di rischi, elementi essenziali per l’apprendimento.

Il focus si sposta così dalla competenza reale al mantenimento di metriche di vanità (streak), premiando il riconoscimento passivo a discapito dello sforzo cognitivo e della produzione attiva. Il risultato è un’illusione di competenza che sottolinea la necessità di un modello che fondi i principi glottodidattici con la tecnologia in modo etico e strutturato.

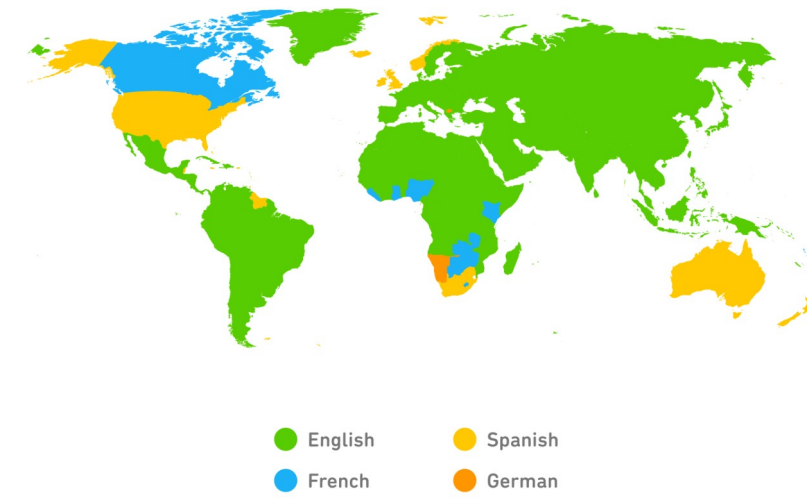
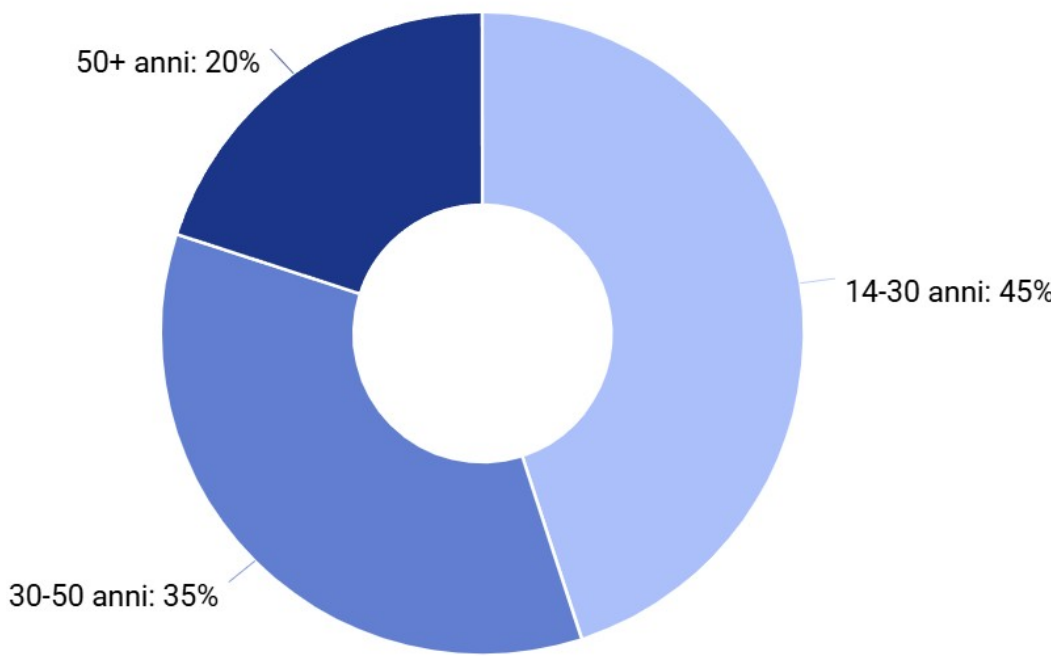


Principali app per l’apprendimento linguistico

Italiani e frequenza d’uso delle app per lingue:



Utenti più attivi sulle app per lingue per fasce di età:



Secondo il Duolingo Language Report 2023 e 2024, lo spagnolo è stabilmente la seconda lingua più studiata in Italia su Duolingo (dopo l’Inglese).

Fonti: ABA English, Duolingo Language Report

Principali app per l’apprendimento linguistico

Duolingo



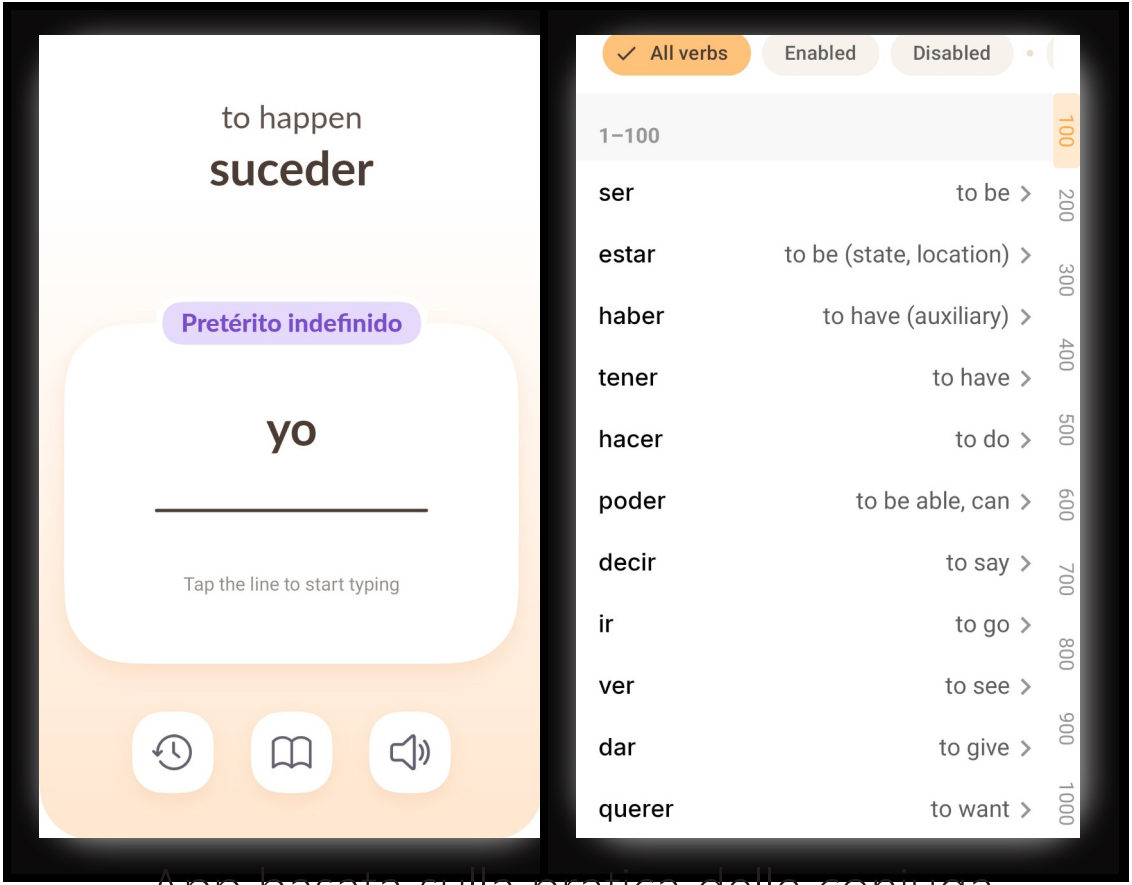
App leader del settore. Pone molta enfasi sulla gamification e utilizza la traduzione bidirezionale come principale metodo d’insegnamento.

Wlingua



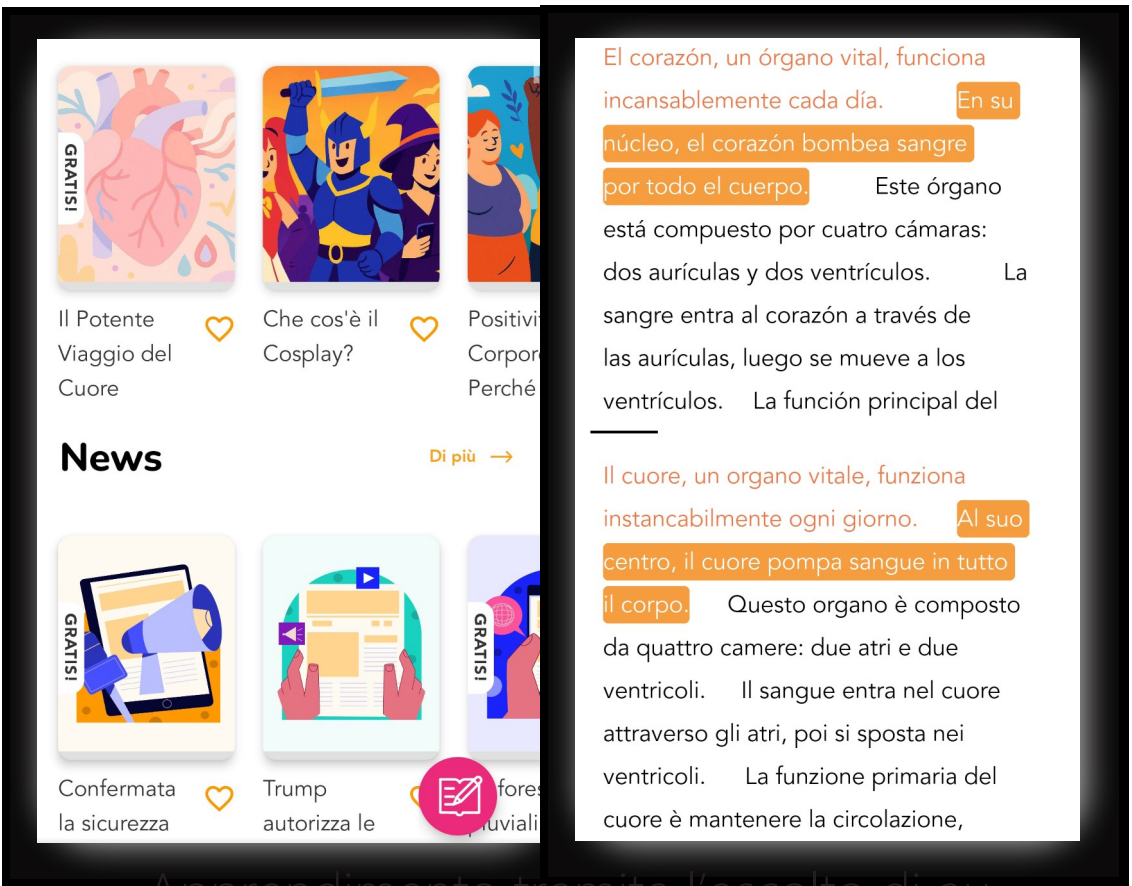
Simile a Duolingo per alcuni aspetti, ma dotata di un percorso di studio più strutturato. Dispone anche di varie appendici.

ConjuGato



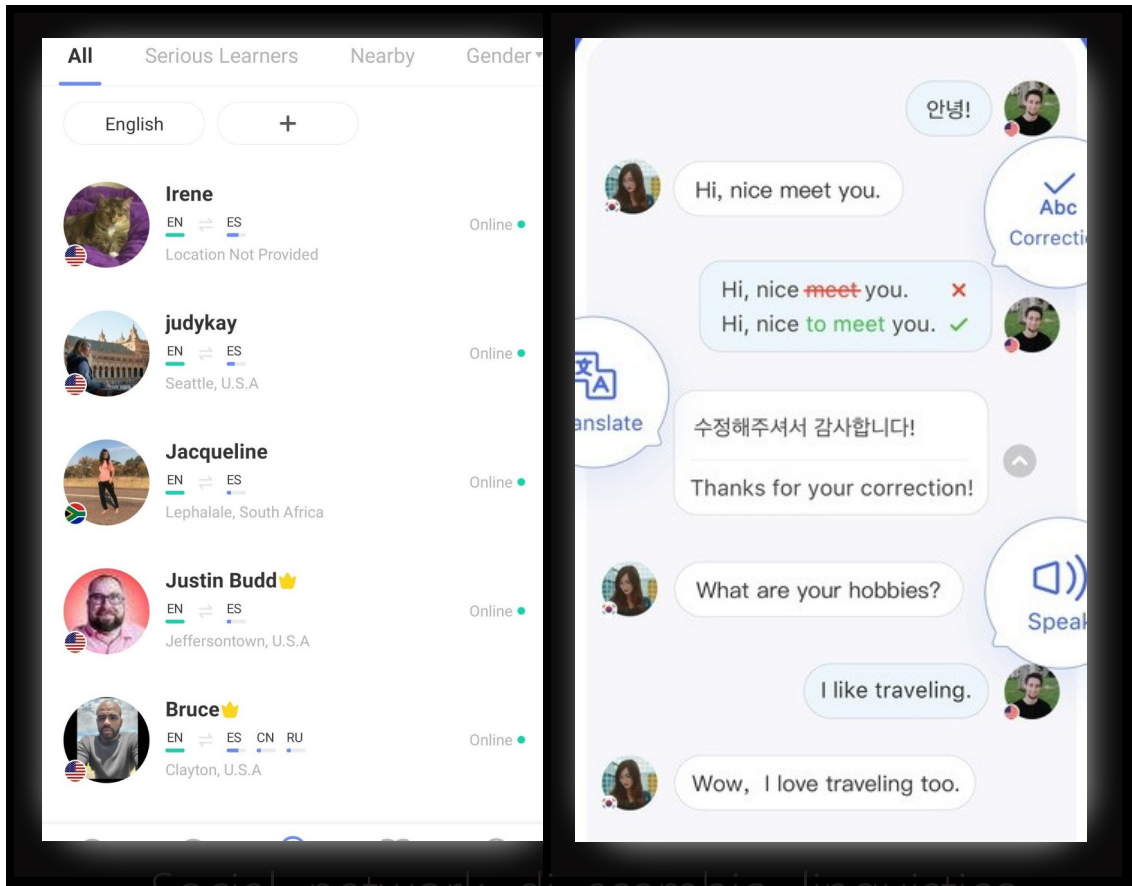
App basata sulla pratica delle coniugazioni dei verbi. Dispone anche di tabelle di coniugazione e spiegazioni.

Beelinguapp



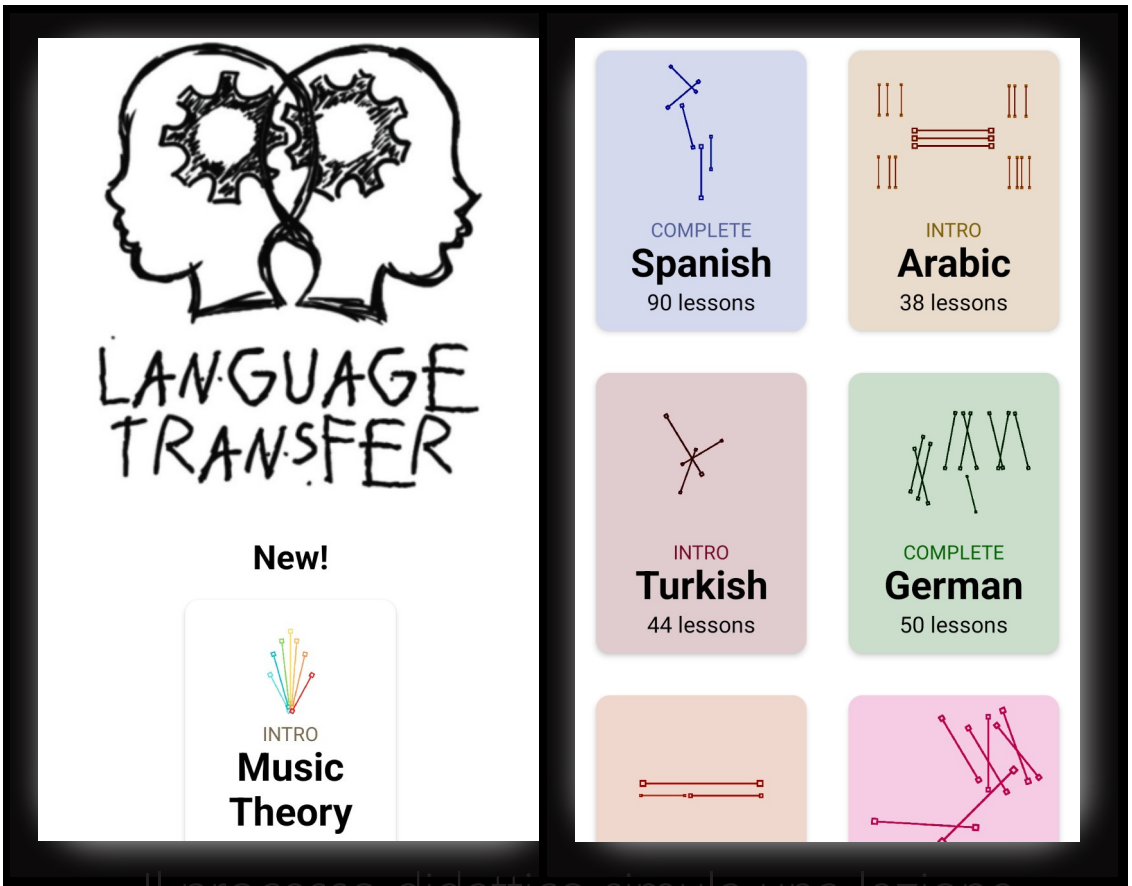
Apprendimento tramite l’ascolto di audiolibri. Dispone di doppio testo, in lingua madre e lingua target, con avanzamento in stile karaoke.

HelloTalk



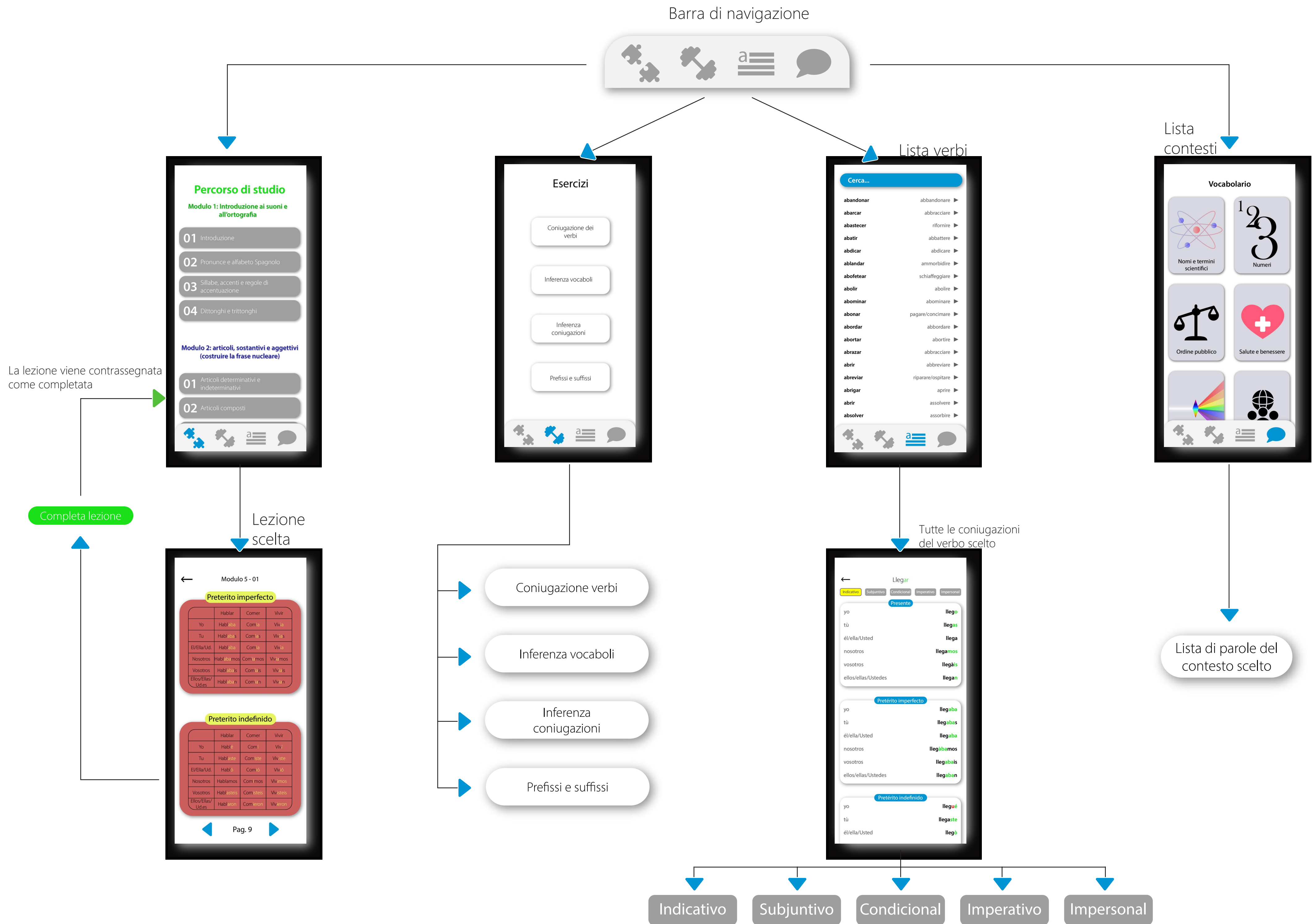
Social network di scambio linguistico. Vengono messi in contatto utenti a diverse parti del mondo per imparare le rispettive lingue tramite chat.

Language Transfer



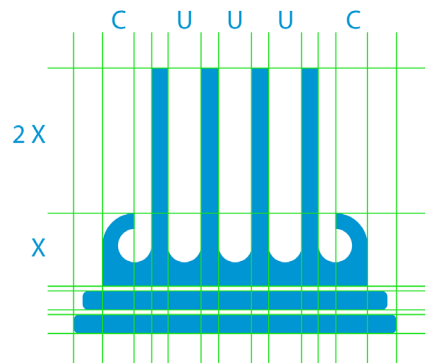
Il processo didattico simula una lezione “a tre” (insegnante, studente registrato e ascoltatore), dove l’utente viene stimolato a ragionare.

Diagramma dell'app



Colore:
#0095d3
Pantone
801 C

R 0
G 249
B 211

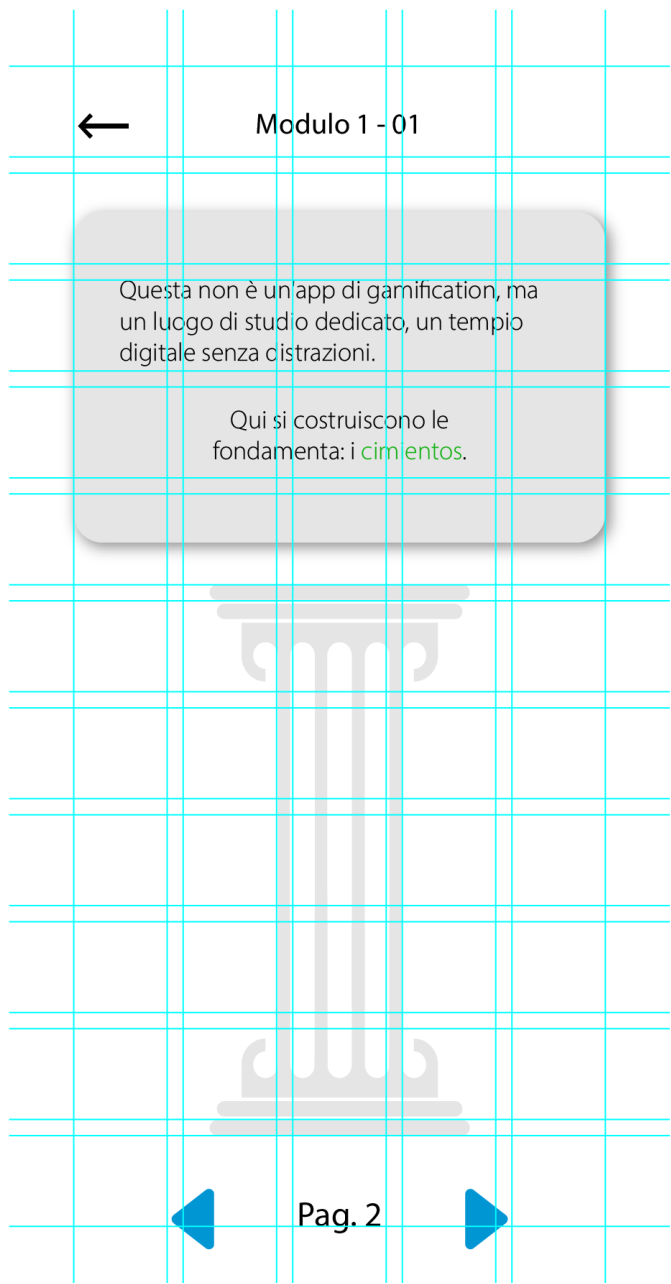


Font dell'app:
Myriad Variable Concept - light

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890
! " , . & / () ?

Myriad Variable Concept - regular

abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890
! " , . & / () ?



Griglia:
11 righe x 5 colonne

Margini:
Laterali - 15,5 px
Inferiore - 40 px
Superiore - 28 px

Spazio tra le righe
e le colonne - 11 px

Palette colori interfaccia

#0095d3

#9f9f9f

#f3f3f3

#1ae11a

#d8d8e1

#ffff00

#280be6

Palette moduli lezioni

#14b214

#e5e5e5

#cc5e5e

#9672a5

#29337f

#b6d0ff

#ec6162

#4747a0

#6e3085

#aae298

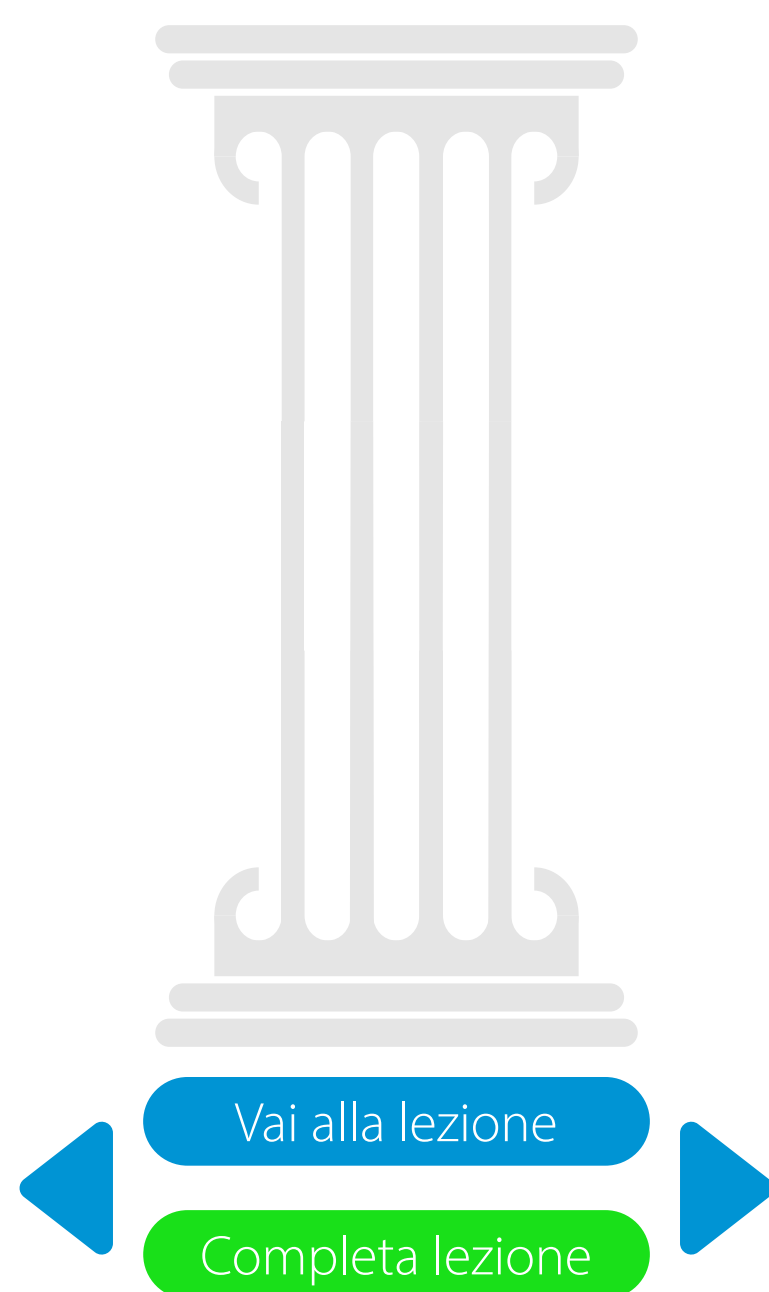
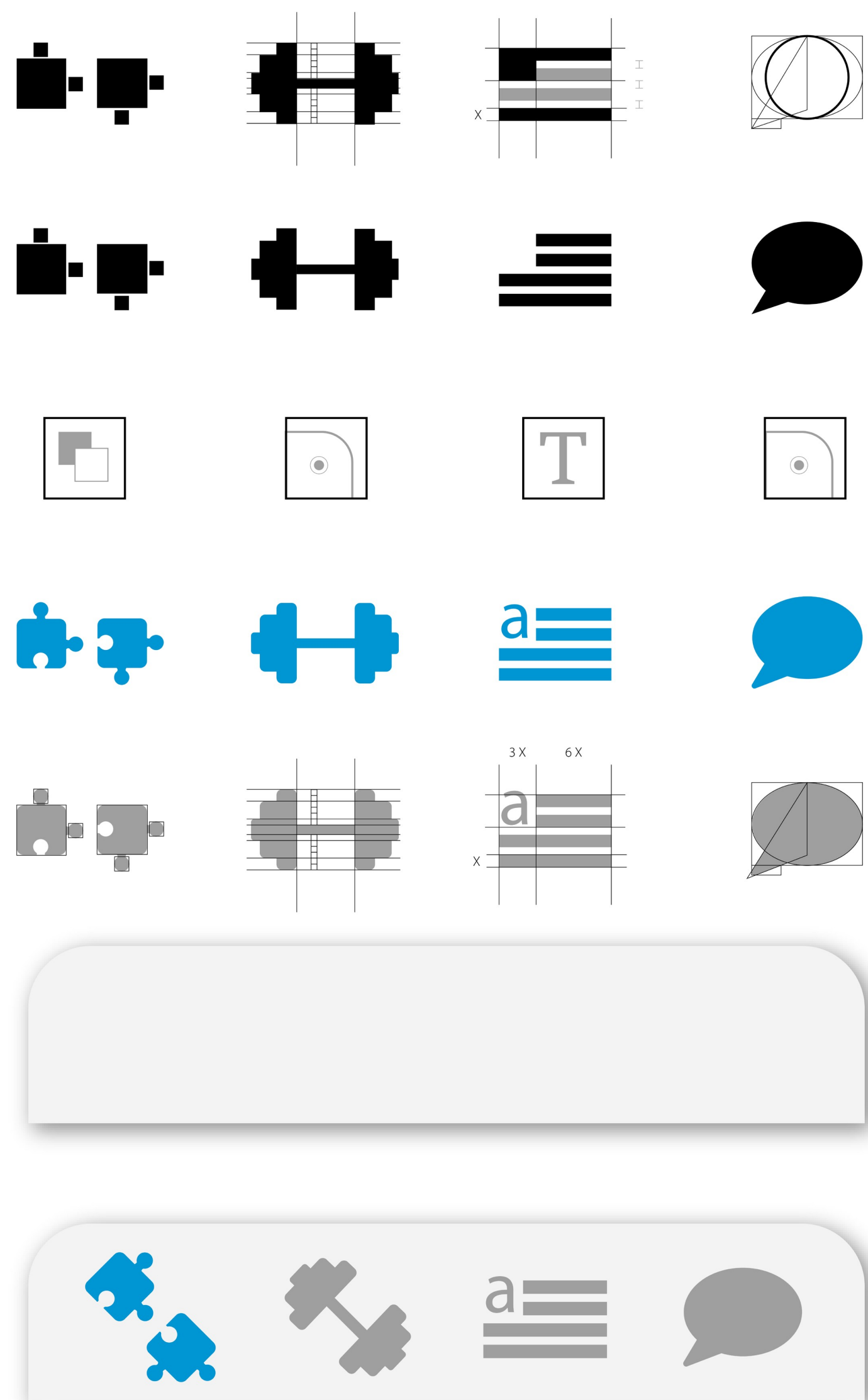
#e3e364

#3c3c44

#7473b4

#ffcc2

Elementi grafici



Modulo 1: Introduzione ai suoni e all'ortografia

Modulo 2: articoli, sostantivi e aggettivi (costruire la frase nucleare)

Modulo 3: vocabolario fondamentale e falsi amici

Modulo 4: Pronomi personali e le coniugazioni del presente

Modulo 5: tempi passati e futuro

Modulo 6: morfologia e formazione delle parole

Modulo 7: costruire frasi complesse

Modulo 8: modi e tempi avanzati

